小3 一万をこえる数 そうごうテスト（その4）

なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿

全12問 100点

ひづけ ＿＿＿＿＿＿ /100

答えは下線に書く。どちらが大きいかは、大きい方の数を書く

8点

1 40357を10倍した数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

2 507100と4962400では、
どちらが大きいですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

3 90260の読み方を、
漢字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

4 8292400を10でわった数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

5 294を10倍した数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

6 10000を94こ集めた数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

7 58847と8158では、
どちらが大きいですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

8 7800を10でわった数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

9 610200の読み方を、
漢字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

10 六百八十三万五千二百を、
数字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

11 1000を29こ集めた数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

12 九十万九を、
数字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

いちごドリル プリント

つづきの無料プリント
「小3の一万をこえる数」のプリント一覧がひらきます

小3 一万をこえる数 そうごうテスト（その4）【こたえ】

なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿

全12問 100点

ひづけ ＿＿＿＿＿＿ /100

つまずき① 数字で書くときの0の数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問10 六百八十三万五千二百＝6835200

よくある×：68305200

考え方：万のくらいで区切り、
下の4けたを千・百・十・一のじゅんにうめる

問12 九十万九＝900009

よくある×：909

考え方：万のくらいで区切り、
下の4けたを千・百・十・一のじゅんにうめる

つまずき：「万」のあとに続く0の数をまちがえる
まちがえたら→「とっくんドリル①」

つまずき② 0があるくらいの読み方

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問3 90260＝九万二百六十

よくある×：九万二千六十

考え方：右から4けたで区切る。0のくらいは
読まない。一千・一百・一十と書いても○

問9 610200＝六十一万二百

よくある×：六十一万二千

考え方：右から4けたで区切る。0のくらいは
読まない。一千・一百・一十と書いても○

つまずき：0のくらいを、となりのくらいとまちがえて読む
まちがえたら→「とっくんドリル①」

つまずき③ 10倍した数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問1 40357×10＝403570

よくある×：400357

考え方：10倍すると、どの数字も1つ上の
くらいへ。右はしに0を1こつける

問5 294×10＝2940

よくある×：2094

考え方：10倍すると、どの数字も1つ上の
くらいへ。右はしに0を1こつける

つまずき：10倍の0を、数字の後ろでなくまん中に入れる
まちがえたら→「とっくんドリル②」

つまずき④ 10でわった数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問4 8292400÷10＝829240

よくある×：82924

考え方：10でわると、どの数字も1つ下の
くらいへ。右はしの0を1こだけ取る

問8 7800÷10＝780

よくある×：78

考え方：10でわると、どの数字も1つ下の
くらいへ。右はしの0を1こだけ取る

つまずき：10でわるときに、0を2こ以上取ってしまう
まちがえたら→「とっくんドリル②」

つまずき⑤ けた数を見ない大きさくらべ

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問2 4962400（7けた）＞507100（6けた）

よくある×：507100

考え方：まずけた数をくらべる。
けた数が多い方が大きい

問7 58847（5けた）＞8158（4けた）

よくある×：8158

考え方：まずけた数をくらべる。
けた数が多い方が大きい

つまずき：けた数を見ないで、上の数字だけでくらべる
まちがえたら→「とっくんドリル③」

つまずき⑥ 1000や10000を集めた数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問6 10000×94＝940000

よくある×：94000

考え方：10000が94こ＝
94の右に0を4こつける

問11 1000×29＝29000

よくある×：2900

考え方：1000が29こ＝29の右に0を3こつける

つまずき：右につける0の数が1つ少なくなる
まちがえたら→「とっくんドリル③」