小3 一万をこえる数 そうごうテスト（その2）

なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿

全12問 100点

ひづけ ＿＿＿＿＿＿ /100

答えは下線に書く。どちらが大きいかは、大きい方の数を書く

8点

1 二万二千二を、
数字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

2 403013の読み方を、
漢字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

3 二万五百十を、
数字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

4 14002の読み方を、
漢字で書きましょう。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

5 324を10倍した数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

6 87359と9566では、
どちらが大きいですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

7 1000を823こ集めた数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

8点

8 6841を10倍した数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

9 9475と67314では、
どちらが大きいですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

10 101100を10でわった数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

11 10000を73こ集めた数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

9点

12 66900を10でわった数は、
いくつですか。

答え ＿＿＿＿＿＿＿＿

いちごドリル プリント

つづきの無料プリント
「小3の一万をこえる数」のプリント一覧がひらきます

小3 一万をこえる数 そうごうテスト（その2）【こたえ】

なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿

全12問 100点

ひづけ ＿＿＿＿＿＿ /100

つまずき① 数字で書くときの0の数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問1 二万二千二＝22002

よくある×：202002

考え方：万のくらいで区切り、
下の4けたを千・百・十・一のじゅんにうめる

問3 二万五百十＝20510

よくある×：2510

考え方：万のくらいで区切り、
下の4けたを千・百・十・一のじゅんにうめる

つまずき：「万」のあとに続く0の数をまちがえる
まちがえたら→「とっくんドリル①」

つまずき② 0があるくらいの読み方

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問2 403013＝四十万三千十三

よくある×：四十万三千百三

考え方：右から4けたで区切る。0のくらいは
読まない。一千・一百・一十と書いても○

問4 14002＝一万四千二

よくある×：一万四千二十

考え方：右から4けたで区切る。0のくらいは
読まない。一千・一百・一十と書いても○

つまずき：0のくらいを、となりのくらいとまちがえて読む
まちがえたら→「とっくんドリル①」

つまずき③ 10倍した数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問5 324×10＝3240

よくある×：3024

考え方：10倍すると、どの数字も1つ上の
くらいへ。右はしに0を1こつける

問8 6841×10＝68410

よくある×：68041

考え方：10倍すると、どの数字も1つ上の
くらいへ。右はしに0を1こつける

つまずき：10倍の0を、数字の後ろでなくまん中に入れる
まちがえたら→「とっくんドリル②」

つまずき④ 10でわった数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問10 101100÷10＝10110

よくある×：1011

考え方：10でわると、どの数字も1つ下の
くらいへ。右はしの0を1こだけ取る

問12 66900÷10＝6690

よくある×：669

考え方：10でわると、どの数字も1つ下の
くらいへ。右はしの0を1こだけ取る

つまずき：10でわるときに、0を2こ以上取ってしまう
まちがえたら→「とっくんドリル②」

つまずき⑤ けた数を見ない大きさくらべ

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問6 87359（5けた）＞9566（4けた）

よくある×：9566

考え方：まずけた数をくらべる。
けた数が多い方が大きい

問9 67314（5けた）＞9475（4けた）

よくある×：9475

考え方：まずけた数をくらべる。
けた数が多い方が大きい

つまずき：けた数を見ないで、上の数字だけでくらべる
まちがえたら→「とっくんドリル③」

つまずき⑥ 1000や10000を集めた数

2問とも×→つまずき 1問だけ×→うっかりかも

問7 1000×823＝823000

よくある×：82300

考え方：1000が823こ＝
823の右に0を3こつける

問11 10000×73＝730000

よくある×：73000

考え方：10000が73こ＝
73の右に0を4こつける

つまずき：右につける0の数が1つ少なくなる
まちがえたら→「とっくんドリル③」