

虫食い筆算⑤（しあげ）

小5～6／わる数も □ ・ あまりも ある 6もん

なまえ _____

ひづけ _____

しあげの やりかた（2つの 手がかり）

- ・ わる数が □ の とき：
わる数×商の 1けた目 = 1回目の ひく数。
(商の いちばん 左の 数が 1けた目)
(れい：わる数 14、商の 1けた目 3なら $14 \times 3 = 42$)
- ・ あまりが ある とき：あまりは わる数より 小さい。
ひいた あとの 数が わる数より 大きければ、
商の 数が 小さすぎる。

きまり

- ・ □には 0～9の 数字が 1つずつ 入る。
- ・ 数の いちばん 上の けたの □には 0は 入らない。
- ・ あまり（2マス）も いちばん 上の けたに 0は 入らない。
- ・ 商に 0は 立たない。
- ・ ひいた あまりは どの だんも 0に ならない。
- ・ あまりは わる数より 小さい。
- ・ あまりが 2けたに なる ことも ある。
下ろした 数をつけて 3けたに なる 行も ある。

□に 数字を 1つずつ 書こう。どこから 決めるかは 自分で 見つけよう。

1

		□	□
1	□	3	4
		3	
		4	4
		□	□
		□	4

2

		□	3
2	□	8	9
		□	□
		□	9
		□	□
		□	9

3

		1	□
2	□	□	9
		□	□
		1	0
		□	□
		□	2

4

		□	□
□	0	□	7
		3	□
		7	7
		□	□
		1	7

5

		□	□
□	□	□	0
		4	□
		□	□
		1	9
		3	□

6

		□	□
□	□	□	5
		□	□
		9	□
		5	6
		□	0

けいさんらん（たしかめに つかおう）

たしかめ

- ・ わる数×商+あまり=わられる数 に なるか 計算しよう。
- ・ あまりが わる数より 小さいか、わる数×商の 1けた目が 1回目の ひく数に なるか 見よう。
- ・ ちがったら、決まる ところから もう一度 見なおそう。

