中学理科プリント（基礎確認）
光・音・力 No.9

名前 ＿＿＿＿＿＿＿＿

得点 ／15

1回目　2回目

1 光が空気中からガラスに入るとき、進む速さが遅くなることで法線側へ光が曲がる現象において、その際に生じる角を何という？

① 入射角　② 臨界角　③ 屈折角　④ 反射角

2 音が出ているとき、音源となる物体が細かく震えていることを何という？

① 干渉　② 振動　③ 反射　④ 屈折

3 物体に対して実際に力が加わっている位置を何という？

① 支点　② モーメント　③ 力点　④ 作用点

4 ばねに何もつるしていないときの、ばねの本来の長さを何という？

① 自然の長さ　② 全長さ　③ 収縮距離　④ ばねののび

5 凸レンズの向こう側に映る像のうち、上下左右が逆向きになっているものを何という？

① 等大　② 縮小　③ 正立　④ 倒立

6 物体が1秒間に振れる回数を表す数値で、単位にヘルツが用いられるものを何という？

① 振動数　② 波長　③ 振幅　④ 周期

7 凸レンズの焦点距離よりも内側に物体を置いたとき、像が実物と同じ向きに映ることを何という？

① 等大　② 正立　③ 倒立　④ 縮小

8 光が異なる物質の境界に進むとき、境界面に対して垂直に引いた基準線を何という？

① 入射角　② 反射角　③ 法線　④ 屈折角

9 物体に働く力を図で表す際、力が物体に加わっている場所のことを何という？

① 力点　② 重力　③ 支点　④ 作用点

10 凸レンズを通した光がスクリーン上に集まってできる、逆さまの像を何という？

① 虚像　② 実像　③ 正像　④ 倒像

11 ばねなどを引きすぎて、力を取り除いても元の形に戻らなくなる限界の点を何という？

① 降伏点　② 破壊点　③ 弾性限界　④ 比例限界

12 物体に働く全ての力がつり合っているとき、その物体は止まったままか、あるいはどのような運動状態を維持するか？

① 等速直線運動　② 円運動　③ 放物運動　④ 自由落下運動

13 レンズの境界を通る際に、光の進む向きが変わる現象を何という？

① 屈折　② 直進　③ 反射　④ 回折

14 平面鏡の向こう側に存在するように見える、実体ではない像のことを何という？

① 実像　② 屈折像　③ 虚像　④ 正立像

15 液体中の物体において、上下にかかる圧力の差によって上向きに押し上げる力を何という？

① 摩擦力　② 重力　③ 垂直抗力　④ 浮力

いちごドリル プリント

つづきの無料プリント
「光・音・力」のプリント一覧がひらきます