

- 1 不安定な原子核から放出されるエネルギーの流れのうち、特に透過力が高い放射線を何という？
- 2 一定の時間あたりにどれだけの仕事が行われたかを示す量を何という？
- 3 物体に外から力がはたらかないとき、元の速さを保ち真っ直ぐに進み続ける運動を何という？
- 4 回路において、電気器具の消費する能力（電力）を算出する際に、電圧と掛け合わせる必要がある要素は何という？
- 5 太陽から地球に届き、地上のあらゆる生物の活動を支えている根源的なエネルギーを何という？
- 6 物体同士が力を及ぼし合う際、常に等しい力で押し引きし合うという物理の基本法則を何という？
- 7 一つの点に働く複数の力を、平行四辺形を利用して一つの力にまとめる操作を何という？
- 8 物体の運動を調べる際、一定の時間間隔でテープに打点をして動きを記録する装置を何という？
- 9 複数の力が重なった結果、最終的に物体にかかることになった1つの力を何という？
- 10 国際単位系において、長さの基準として定められている基本単位を何という？
- 11 道具を用いて少ない力で重いものを持ち上げる際、加える力と引き換えに長くなる要素を何という？
- 12 2つの力が働くとき、それぞれの力を辺として平行四辺形を描いた際、合力を表す図形上の線を何という？
- 13 物体が今の状態を維持しようとして、外からの力に対抗する性質を何という？
- 14 道具を使っても、手で直接作業を行う場合と比べて、加えた力と移動距離の積が変わらないという原理を何という？
- 15 物体が持つ運動の状態によるものと、高さによるエネルギーの和が常に一定に保たれる法則を何という？
- 16 物体に働く力の合計が0のとき、その物体が現在の運動状態を保ち続けるという法則を何という？
- 17 変換の前後で系のエネルギー総量が常に一定に保たれるという物理的な原理を何という？
- 18 物体そのものが移動することなく、隣り合う粒子へ次々と熱が伝わる現象を何という？
- 19 物体が移動する際、記録タイマーの打点の間隔が広くなることは、何が大きくなっていることを示している？
- 20 あるエネルギーが、目的とする別のエネルギーへ変わる割合のことを何という？



① 書く  
鉛筆で答えを書く

② 隠して言う  
赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

③ 印を付ける  
言えたら□にチェック

| 問  | 解説                                                                                   | ▼ここで折る | 答え                 | 言えた                      |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------|--------|--------------------|--------------------------|
| 1  | <u>ガンマ線</u> は高いエネルギーを持つ電磁波の一種であり、非常に高い透過力を持っているのが特徴です。                               |        | <u>ガンマ線</u>        | <input type="checkbox"/> |
| 2  | 仕事の総量を、それにかかった時間で割ることで算出される値を <u>仕事率</u> といいます。                                      |        | <u>仕事率</u>         | <input type="checkbox"/> |
| 3  | <u>等速直線運動</u> は、速さと向きが一切変化しない運動です。                                                   |        | <u>等速直線運動</u>      | <input type="checkbox"/> |
| 4  | <u>電流</u> とは、導線内を流れる電子の流れのことです。                                                      |        | <u>電流</u>          | <input type="checkbox"/> |
| 5  | 太陽から届く <u>光エネルギー</u> は、地球の気候を形成するだけでなく、植物の成長や生物の活動エネルギーの根源となっています。                   |        | <u>光エネルギー</u>      | <input type="checkbox"/> |
| 6  | ある物体が他の物体に力を加えるとき、相手からも同じ大きさで逆向きの力を受けることを指します。                                       |        | <u>作用・反作用</u>      | <input type="checkbox"/> |
| 7  | この操作を <u>力の合成</u> と呼び、その結果求められた力を「合力」といいます。                                          |        | <u>力の合成</u>        | <input type="checkbox"/> |
| 8  | 振動する針がテープを叩くことで、一定時間ごとに点を打ちます。                                                       |        | <u>記録タイマー</u>      | <input type="checkbox"/> |
| 9  | 複数の力が同時にかかっているとき、それらの力を1つの力に置き換えたものを <u>合力</u> といいます。                                |        | <u>合力</u>          | <input type="checkbox"/> |
| 10 | <u>メートル</u> (m) は国際単位系 (SI) における長さの基本単位です。                                           |        | <u>メートル</u>        | <input type="checkbox"/> |
| 11 | この、力を加える範囲のことを <u>移動距離</u> と呼びます。                                                    |        | <u>移動距離</u>        | <input type="checkbox"/> |
| 12 | その始点から向かい合う角を結ぶ線が、2つの力を合わせた合計の力である「合力」を表します。この線を <u>対角線</u> と呼びます。                   |        | <u>対角線</u>         | <input type="checkbox"/> |
| 13 | <u>慣性</u> とは、物体が現在の静止または運動の状態を維持しようとする性質です。                                          |        | <u>慣性</u>          | <input type="checkbox"/> |
| 14 | 物理学において、ある物体に力を加えて動かした際、力と動かした距離の積を「仕事」と呼びます。                                        |        | <u>仕事の原理</u>       | <input type="checkbox"/> |
| 15 | これを <u>力学的エネルギーの保存</u> 法則と呼びます。                                                      |        | <u>力学的エネルギーの保存</u> | <input type="checkbox"/> |
| 16 | 外から力が加わらない限り、止まっている物体は静止し続け、動いている物体は等速直線運動を続けるという原理です。                               |        | <u>慣性の法則</u>       | <input type="checkbox"/> |
| 17 | <u>エネルギー保存の法則</u> とは、外部とのやり取りがない閉じた系において、エネルギーが変換されても合計の量は増えも減りもしないという原則です。          |        | <u>エネルギー保存の法則</u>  | <input type="checkbox"/> |
| 18 | 固体などの物質において、熱せられた部分の粒子の振動が隣の粒子へと順々に伝わっていく現象を <u>伝導</u> といいます。                        |        | <u>伝導</u>          | <input type="checkbox"/> |
| 19 | 記録タイマーは電源の周波数に基づき、一定の時間（例えば東日本なら0.02秒ごと）に点をつけていきます。                                  |        | <u>速さ</u>          | <input type="checkbox"/> |
| 20 | <u>変換効率</u> は、 $(\text{取り出した目的のエネルギー}) \div (\text{入力されたエネルギー}) \times 100$ で求められます。 |        | <u>変換効率</u>        | <input type="checkbox"/> |

言えなかった用語ノート