

- | | |
|--|---|
| <p>1 あるエネルギーが、目的とする別のエネルギーへ変わる割合のことを何という？
① 供給エネルギー ② 消費エネルギー ③ 損失エネルギー ④ 変換効率</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>2 物体が今の状態を維持しようとして、外からの力に対抗する性質を何という？
① 速度 ② 加速度 ③ 慣性 ④ 質量</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>3 物体同士が力を及ぼし合う際、常に等しい力で押し引きし合うという物理の基本法則を何という？
① 作用・反作用 ② 力のつり合い ③ 慣性の法則 ④ エネルギー保存の法則</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>4 物体に外から力がはたらかないとき、元の速さを保ち真っ直ぐに進み続ける運動を何という？
① 自由落下運動 ② 等速直線運動 ③ 放物運動 ④ 等加速度直線運動</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>5 変換の前後で系のエネルギー総量が常に一定に保たれるという物理的な原理を何という？
① 質量保存の法則 ② 万有引力の法則 ③ 運動量保存の法則 ④ エネルギー保存の法則</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>6 不安定な原子核から放出されるエネルギーの流れのうち、特に透過力が高い放射線を何という？
① X線 ② アルファ線 ③ ガンマ線 ④ ベータ線</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>7 電気器具が1秒間に消費するエネルギーの大きさを表す物理量を何という？
① 電力 ② 電気抵抗 ③ 電流 ④ 電圧</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>8 物体が移動する際、記録タイマーの打点の間隔が広がることは、何が大きくなっていることを示している？
① 加速度 ② 速さ ③ 重さ ④ 質量</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>9 道具を使用しても、直接引き上げる場合と比べて仕事の総量が変わらないという法則を何という？
① 力のつり合い ② 慣性の法則 ③ 仕事の原理 ④ 作用・反作用の法則</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>10 道具を使っても、手で直接作業を行う場合と比べて、加えた力と移動距離の積が変わらないという原理を何という？
① 仕事の原理 ② 仕事率 ③ 力学的エネルギー ④ エネルギー</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>11 分力作図によって求めるとき、もとの力を対角線として描く図形を何という？
① 直角三角形 ② 二等辺三角形 ③ 正三角形 ④ 平行四辺形</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>12 国際単位系において、長さの基準として定められている基本単位を何という？
① キロメートル ② メートル ③ センチメートル ④ ミリメートル</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>13 道具を用いて少ない力で重いものを持ち上げる際、加える力と引き換えに長くなる要素を何という？
① 移動距離 ② 時間 ③ 速さ ④ 変位</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>14 物体が実際に移動した軌跡の長さのことを何という？
① 経過時間 ② 瞬間の速さ ③ 移動距離 ④ 平均の速さ</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>15 1つの力を2つの力に分ける際、それらの力を隣り合う辺とする作図の方法を何という？
① ひし形 ② 台形 ③ 三角形 ④ 平行四辺形</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>16 物体に働く力の合計が0のとき、その物体が現在の運動状態を保ち続けるという法則を何という？
① エネルギー保存の法則 ② 慣性の法則 ③ 作用反作用の法則 ④ 運動方程式</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る	答え	言えた
1	変換効率 は、(取り出した目的のエネルギー) ÷ (入力されたエネルギー) × 100で求められます。		4 変換効率	☐
2	慣性 とは、物体が現在の静止または運動の状態を維持しようとする性質です。		3 慣性	☐
3	ある物体が他の物体に力を加えるとき、相手からも同じ大きさで逆向きの力を受けることを指します。		1 作用・反作用	☐
4	等速直線運動 は、速さと向きが一切変化しない運動です。		2 等速直線運動	☐
5	エネルギー保存の法則 とは、外部とのやり取りがない閉じた系において、エネルギーが変換されても合計の量は増えも減りもしないという原則です。		4 エネルギー保存の法則	☐
6	ガンマ線 は高いエネルギーを持つ電磁波の一種であり、非常に高い透過力を持っているのが特徴です。		3 ガンマ線	☐
7	電力 は「電圧 (V) × 電流 (A)」で求められ、その強さはワット (W) という単位で表されます。		1 電力	☐
8	記録タイマーは電源の周波数に基づき、一定の時間 (例えば東日本なら0.02秒ごと) に点をつけていきます。		2 速さ	☐
9	道具を使っても直接行う場合でも、力と距離を掛け合わせた「仕事」の値は一定であるという法則です。		3 仕事の原理	☐
10	物理学において、ある物体に力を加えて動かした際、力と動かした距離の積を「仕事」と呼びます。		1 仕事の原理	☐
11	力の分解を行う際、元となる力を対角線として、そこから2つの方向に力成分を割り振ると、自然と四角形が形成されます。この四角形は、対辺が平行であるため 平行四辺形 となります。		4 平行四辺形	☐
12	メートル (m) は国際単位系 (SI) における長さの基本単位です。		2 メートル	☐
13	道具を使えば力は小さく済みますが、物体を目的の高さまで持ち上げるために動かす距離は長くなります。この、力を加える範囲のことを 移動距離 と呼びます。		1 移動距離	☐
14	移動距離 は、物体の運動経路に沿って計測されるスカラー量です。		3 移動距離	☐
15	分力を求める際は、元の力を対角線として 平行四辺形 を描きます。		4 平行四辺形	☐
16	外から力が加わらない限り、止まっている物体は静止し続け、動いている物体は等速直線運動を続けるという原理です。		2 慣性の法則	☐

言えなかった用語ノート
