

- | | |
|--|---|
| <p>1 一定の時間あたりにどれだけの仕事が行われたかを示す量を何という？</p> <p>① 仕事率 ② 仕事 ③ エネルギー ④ 電力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>2 ある物体に力を加えたとき、その相手から受ける同じ大きさで逆向きの力を何という？</p> <p>① 慣性 ② 反作用 ③ 摩擦力 ④ 重力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>3 物体に対して摩擦や空気抵抗がないとき、力学的エネルギーの総量が変化せずに一定に保たれる法則を何という？</p> <p>① エネルギー散逸 ② 熱力学第一法則 ③ エネルギー変換効率 ④ 力学的エネルギーの保存</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>4 エネルギーが別の形へと変換される際、一部が周囲に逃げていく形態のエネルギーを何という？</p> <p>① 化学エネルギー ② 位置エネルギー ③ 熱エネルギー ④ 弾性エネルギー</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>5 物体が面を押しつける力が強くなると、面から受ける力が大きくなり、結果として摩擦力が増加する。この力を何という？</p> <p>① 摩擦力 ② 垂直抗力 ③ 重力 ④ 弾性力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>6 分力作図によって求めるとき、もとの力を対角線として描く図形を何という？</p> <p>① 直角三角形 ② 二等辺三角形 ③ 正三角形 ④ 平行四辺形</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>7 物体に働く力の大きさを表すために用いられる、国際単位系における単位は何という？</p> <p>① ニュートン ② ケプラー ③ ガリレオ ④ コペルニクス</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>8 物体に外から力がはたらかないとき、元の速さを保ち真っ直ぐに進み続ける運動を何という？</p> <p>① 放物運動 ② 自由落下運動 ③ 等速直線運動 ④ 等加速度直線運動</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>9 温度の異なる物質同士で熱が移動し続け、最終的に両者の温度が等しくなった状態を何という？</p> <p>① 熱平衡 ② 熱伝導 ③ 対流 ④ 放射</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>10 電気器具が1秒間に消費するエネルギーの大きさを表す物理量を何という？</p> <p>① 電圧 ② 電気抵抗 ③ 電流 ④ 電力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>11 物体が実際に移動した軌跡の長さのことを何という？</p> <p>① 経過時間 ② 移動距離 ③ 瞬間の速さ ④ 平均の速さ</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>12 1つの力を、それと等しいはたらきをする2つ以上の力に分けることを何という？</p> <p>① 力の合成 ② 力のつり合い ③ 力の分解 ④ 力の拡大</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>13 長さの単位の一つで、1メートルの1000分の1にあたるものを何という？</p> <p>① ミリメートル ② センチメートル ③ キロメートル ④ メートル</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>14 道具を用いて少ない力で重いものを持ち上げる際、加える力と引き換えに長くなる要素を何という？</p> <p>① 速さ ② 時間 ③ 変位 ④ 移動距離</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>15 あるエネルギーが、目的とする別のエネルギーへ変わる割合のことを何という？</p> <p>① 供給エネルギー ② 変換効率 ③ 損失エネルギー ④ 消費エネルギー</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>16 道具を使用しても、直接引き上げる場合と比べて仕事の総量が変わらないという法則を何という？</p> <p>① 力のつり合い ② 慣性の法則 ③ 仕事の原理 ④ 作用・反作用の法則</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る	答え	言えた
1	仕事の総量を、それにかかった時間で割ることで算出される値を <u>仕事率</u> といいます。		1 <u>仕事率</u>	☐
2	物体Aが物体Bに力を加える際、同時に物体Bも物体Aに対して、大きさは等しく向きが反対の力を及ぼします。このとき同時にはたらく相手からの力を <u>反作用</u> と呼び、単独では存在しません。		2 <u>反作用</u>	☐
3	摩擦や空気抵抗が働かない条件下において、運動エネルギーと位置エネルギーは互いに交換され合いますが、その合計値は常に一定です。これを <u>力学的エネルギーの保存</u> の法則と呼びます。		4 <u>力学的エネルギーの保存</u>	☐
4	エネルギー変換が行われる際、そのすべてが目的の用途に使われるわけではありません。		3 <u>熱エネルギー</u>	☐
5	<u>垂直抗力</u> は、物体が接している面から、面に対して垂直な向きにはたらく力のことで		2 <u>垂直抗力</u>	☐
6	力の分解を行う際、元となる力を対角線として、そこから2つの方向に力成分を割り振ると、自然と四角形が形成されます。この四角形は、対辺が平行であるため <u>平行四辺形</u> となります。		4 <u>平行四辺形</u>	☐
7	1 <u>ニュートン</u> は、質量1キログラムの物体に1メートル毎秒毎秒の加速度を生じさせる力の大きさと定義されます。		1 <u>ニュートン</u>	☐
8	<u>等速直線運動</u> は、速さと向きが一切変化しない運動です。		3 <u>等速直線運動</u>	☐
9	最終的に温度が等しくなり、見かけ上熱の移動がなくなった状態を <u>熱平衡</u> といいます。		1 <u>熱平衡</u>	☐
10	<u>電力</u> は「電圧 (V) × 電流 (A)」で求められ、その強さはワット (W) という単位で表されます。		4 <u>電力</u>	☐
11	<u>移動距離</u> は、物体の運動経路に沿って計測されるスカラー量です。		2 <u>移動距離</u>	☐
12	1つの力を、任意の方向に働く2つの成分(分力)に分ける操作です。		3 <u>力の分解</u>	☐
13	<u>ミリメートル</u> (mm) は、1メートルの1000分の1を表す単位です。		1 <u>ミリメートル</u>	☐
14	道具を使えば力は小さく済みますが、物体を目的の高さまで持ち上げるために動かす距離は長くなります。この、力を加える範囲のことを <u>移動距離</u> と呼びます。		4 <u>移動距離</u>	☐
15	<u>変換効率</u> は、(取り出した目的のエネルギー) ÷ (入力されたエネルギー) × 100で求められます。		2 <u>変換効率</u>	☐
16	道具を使っても直接行う場合でも、力と距離を掛け合わせた「仕事」の値は一定であるという法則です。		3 <u>仕事の原理</u>	☐

言えなかった用語ノート

- | | | | |
|----|---|--------------------------|--------------------------|
| 1 | 道具を用いて少ない力で重いものを持ち上げる際、加える力と引き換えに長くなる要素を何という？
① 速さ ② 時間 ③ 移動距離 ④ 変位 | ☐ | ☐ |
| 2 | 物体が運動しているときに持っている、その動きによって生じるエネルギーを何という？
① 位置エネルギー ② 力学的エネルギー ③ 運動エネルギー ④ 熱エネルギー | ☐ | ☐ |
| 3 | 物体が今の状態を維持しようとして、外からの力に対抗する性質を何という？
① 速度 ② 加速度 ③ 質量 ④ 慣性 | ☐ | ☐ |
| 4 | 単位時間あたりの仕事量を表す仕事率の単位を何という？
① ワット ② ジュール ③ パスカール ④ ニュートン | ☐ | ☐ |
| 5 | エネルギーが別の形へと変換される際、一部が周囲に逃げていく形態のエネルギーを何という？
① 位置エネルギー ② 熱エネルギー ③ 化学エネルギー ④ 弾性エネルギー | ☐ | ☐ |
| 6 | 複数の力が重なった結果、最終的に物体にかかることになった1つの力を何という？
① 合力 ② 分力 ③ 垂直抗力 ④ 抗力 | ☐ | ☐ |
| 7 | 国際単位系において、長さの基準として定められている基本単位を何という？
① キロメートル ② メートル ③ センチメートル ④ ミリメートル | ☐ | ☐ |
| 8 | 物体そのものが移動することなく、隣り合う粒子へ次々と熱が伝わる現象を何という？
① 蒸発 ② 対流 ③ 伝導 ④ 放射 | ☐ | ☐ |
| 9 | 道具を使用しても、直接引き上げる場合と比べて仕事の総量が変化しないという法則を何という？
① 仕事の原理 ② 慣性の法則 ③ 力のつり合い ④ 作用・反作用の法則 | ☐ | ☐ |
| 10 | 物体に外から力がはたらかないとき、元の速さを保ち真っ直ぐに進み続ける運動を何という？
① 等速直線運動 ② 自由落下運動 ③ 放物運動 ④ 等加速度直線運動 | ☐ | ☐ |
| 11 | 斜面上にある物体に働く重力を、斜面に平行な方向と垂直な方向に分解したものを何という？
① 合力 ② 垂直抗力 ③ 分力 ④ 重力 | ☐ | ☐ |
| 12 | 物体同士が力を及ぼし合う際、常に等しい力で押し引きし合うという物理の基本法則を何という？
① 慣性の法則 ② 力のつり合い ③ 作用・反作用 ④ エネルギー保存の法則 | ☐ | ☐ |
| 13 | 温度の異なる物質同士で熱が移動し続け、最終的に両者の温度が等しくなった状態を何という？
① 熱平衡 ② 熱伝導 ③ 対流 ④ 放射 | ☐ | ☐ |
| 14 | 物体が一直線上を一定の速さで動く運動を何という？
① 等速直線運動 ② 円運動 ③ 自由落下運動 ④ 放物運動 | ☐ | ☐ |
| 15 | 一つの点に働く複数の力を、平行四辺形を利用して一つの力にまとめる操作を何という？
① 力のつり合い ② 力の作用 ③ 力の分解 ④ 力の合成 | ☐ | ☐ |
| 16 | 国際単位系において、1秒あたりの移動距離を表す物理量を表す単位を何という？
① km/h ② m/min ③ m/s ④ cm/s | ☐ | ☐ |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る	答え	言えた
1	道具を使えば力は小さく済みますが、物体を目的の高さまで持ち上げるために動かす距離は長くなります。この、力を加える範囲のことを <u>移動距離</u> と呼びます。		3 <u>移動距離</u>	☐
2	<u>運動エネルギー</u> は、物体の速さと質量の二つの要素に依存します。		3 <u>運動エネルギー</u>	☐
3	<u>慣性</u> とは、物体が現在の静止または運動の状態を維持しようとする性質です。		4 <u>慣性</u>	☐
4	1秒間に1ジュールの仕事をする時の仕事率が1 <u>ワット</u> (W) です。		1 <u>ワット</u>	☐
5	エネルギー変換が行われる際、そのすべてが目的の用途に使われるわけではありません。		2 <u>熱エネルギー</u>	☐
6	複数の力が同時に働いているとき、それらの力を1つの力に置き換えたものを <u>合力</u> といいます。		1 <u>合力</u>	☐
7	<u>メートル</u> (m) は国際単位系 (SI) における長さの基本単位です。		2 <u>メートル</u>	☐
8	固体などの物質において、熱せられた部分の粒子の振動が隣の粒子へと順々に伝わっていく現象を <u>伝導</u> といいます。		3 <u>伝導</u>	☐
9	道具を使っても直接行う場合でも、力と距離を掛け合わせた「仕事」の値は一定であるという法則です。		1 <u>仕事の原理</u>	☐
10	<u>等速直線運動</u> は、速さと向きが一切変化しない運動です。		1 <u>等速直線運動</u>	☐
11	物体に働く重力を、斜面に平行な面と垂直な面に分けて考えたそれぞれの力を <u>分力</u> といいます。		3 <u>分力</u>	☐
12	ある物体が他の物体に力を加えるとき、相手からも同じ大きさで逆向きの力を受けることを指します。		3 <u>作用・反作用</u>	☐
13	最終的に温度が等しくなり、見かけ上熱の移動がなくなった状態を <u>熱平衡</u> といいます。		1 <u>熱平衡</u>	☐
14	物体に働く合力がゼロの状態にあるとき、物体は止まっているか、またはこの運動を続けます。		1 <u>等速直線運動</u>	☐
15	物体に働く二つの力を平行四辺形の隣り合う辺として図示し、その対角線を描くことで、まとめた後の力を表すことができます。この操作を <u>力の合成</u> と呼び、その結果求められた力を「合力」といいます。		4 <u>力の合成</u>	☐
16	<u>m/s</u> (メートル毎秒) は、1秒間に何メートルの距離を進んだかを示す単位です。		3 <u>m/s</u>	☐

言えなかった用語ノート

- | | | |
|----|--|---|
| 1 | 単位時間あたりの仕事量を示す仕事率の単位を何という？
① ワット ② ジュール ③ パスカル ④ ニュートン | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 2 | 国際単位系において、長さの基準として定められている基本単位を何という？
① キロメートル ② ミリメートル ③ センチメートル ④ メートル | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 3 | 力と移動させた距離を掛け合わせた、仕事の大きさを表す際に用いられる単位を何という？
① ニュートン ② ワット ③ ジュール ④ パスカル | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 4 | 物体が実際に移動した軌跡の長さのことを何という？
① 経過時間 ② 移動距離 ③ 瞬間の速さ ④ 平均の速さ | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 5 | 物体が今の状態を維持しようとして、外からの力に対抗する性質を何という？
① 慣性 ② 加速度 ③ 質量 ④ 速度 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 6 | 物体に働く力の合計が0のとき、その物体が現在の運動状態を保ち続けるという法則を何という？
① エネルギー保存の法則 ② 作用反作用の法則 ③ 運動方程式 ④ 慣性の法則 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 7 | 分力作図によって求めるとき、もとの力を対角線として描く図形を何という？
① 直角三角形 ② 二等辺三角形 ③ 平行四辺形 ④ 正三角形 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 8 | 物体が持つ運動の状態によるものと、高さによるエネルギーの和が常に一定に保たれる法則を何という？
① 位置エネルギーの保存 ② 力学的エネルギーの保存 ③ 熱量保存の法則 ④ 慣性の法則 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 9 | 物体に外から力がはたらかないとき、元の速さを保ち真っ直ぐに進み続ける運動を何という？
① 等速直線運動 ② 自由落下運動 ③ 放物運動 ④ 等加速度直線運動 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 10 | 道具を用いて少ない力で重いものを持ち上げる際、加える力と引き換えに長くなる要素を何という？
① 速さ ② 時間 ③ 変位 ④ 移動距離 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 11 | 物体が一直線上を一定の速さで動く運動を何という？
① 円運動 ② 等速直線運動 ③ 自由落下運動 ④ 放物運動 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 12 | 長さの単位の一つで、1メートルの1000分の1にあたるものを何という？
① センチメートル ② キロメートル ③ ミリメートル ④ メートル | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 13 | 物体が移動する際、記録タイマーの打点の間隔が広くなることは、何が大きくなっていることを示している？
① 速さ ② 質量 ③ 重さ ④ 加速度 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 14 | 道具を使っても、手で直接持ち上げても、持ち上げる荷物の重さと高さが変わらなければ全体の仕事量は一定であるという決まりを何という？
① エネルギー保存の法則 ② 慣性の法則 ③ フックの法則 ④ 仕事の原理 | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| 15 | 物体同士が力を及ぼし合う際、常に等しい力で押し引きし合うという物理の基本法則を何という？
① 慣性の法則 ② 作用・反作用 ③ 力のつり合い ④ エネルギー保存の法則 | <input type="text"/> <input type="text"/> |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る 答え	言えた
1	1秒間に1ジュールの仕事をする時の仕事率が1 <u>ワット</u> (W) です。	1 <u>ワット</u>	☐
2	<u>メートル</u> (m) は国際単位系 (SI) における長さの基本単位です。	4 <u>メートル</u>	☐
3	<u>ジュール</u> は、1ニュートンの力を加えて物体を力の方向に1メートル動かしたときの仕事量と定義されます。	3 <u>ジュール</u>	☐
4	<u>移動距離</u> は、物体の運動経路に沿って計測されるスカラー量です。	2 <u>移動距離</u>	☐
5	<u>慣性</u> とは、物体が現在の静止または運動の状態を維持しようとする性質です。	1 <u>慣性</u>	☐
6	外から力が加わらない限り、止まっている物体は静止し続け、動いている物体は等速直線運動を続けるという原理です。	4 <u>慣性の法則</u>	☐
7	力の分解を行う際、元となる力を対角線として、そこから2つの方向に力成分を割り振ると、自然と四角形が形成されます。この四角形は、対辺が平行であるため <u>平行四辺形</u> となります。	3 <u>平行四辺形</u>	☐
8	物体が動くことによって持つ「運動エネルギー」と、高い位置にあることで持つ「位置エネルギー」の合計は、外からの力が働かなければ一定に保たれます。これを <u>力学的エネルギーの保存</u> 法則と呼びます。	2 <u>力学的エネルギーの保存</u>	☐
9	<u>等速直線運動</u> は、速さと向きが一切変化しない運動です。	1 <u>等速直線運動</u>	☐
10	道具を使えば力は小さく済みますが、物体を目的の高さまで持ち上げるために動かす距離は長くなります。この、力を加える範囲のことを <u>移動距離</u> と呼びます。	4 <u>移動距離</u>	☐
11	物体に働く合力がゼロの状態にあるとき、物体は止まっているか、またはこの運動を続けます。	2 <u>等速直線運動</u>	☐
12	<u>ミリメートル</u> (mm) は、1メートルの1000分の1を表す単位です。	3 <u>ミリメートル</u>	☐
13	記録タイマーは電源の周波数に基づき、一定の時間（例えば東日本なら0.02秒ごと）に点をつけていきます。	1 <u>速さ</u>	☐
14	<u>仕事の原理</u> とは、摩擦やひもの重さを無視した場合、どのような道具を用いても「物体を持ち上げるのに必要な仕事の総量」は変わらないという法則です。	4 <u>仕事の原理</u>	☐
15	ある物体が他の物体に力を加えるとき、相手からも同じ大きさで逆向きの力を受けることを指します。	2 <u>作用・反作用</u>	☐

言えなかった用語ノート

- | | | | |
|----|---|----------------------|----------------------|
| 1 | あるエネルギーが、目的とする別のエネルギーへ変わる割合のことを何という？
① 供給エネルギー ② 消費エネルギー ③ 損失エネルギー ④ 変換効率 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 2 | 物体が今の状態を維持しようとして、外からの力に対抗する性質を何という？
① 速度 ② 加速度 ③ 慣性 ④ 質量 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 3 | 物体同士が力を及ぼし合う際、常に等しい力で押し引きし合うという物理の基本法則を何という？
① 作用・反作用 ② 力のつり合い ③ 慣性の法則 ④ エネルギー保存の法則 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 4 | 物体に外から力がはたらかないとき、元の速さを保ち真っ直ぐに進み続ける運動を何という？
① 自由落下運動 ② 等速直線運動 ③ 放物運動 ④ 等加速度直線運動 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 5 | 変換の前後で系のエネルギー総量が常に一定に保たれるという物理的な原理を何という？
① 質量保存の法則 ② 万有引力の法則 ③ 運動量保存の法則 ④ エネルギー保存の法則 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 6 | 不安定な原子核から放出されるエネルギーの流れのうち、特に透過力が高い放射線を何という？
① X線 ② アルファ線 ③ ガンマ線 ④ ベータ線 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 7 | 電気器具が1秒間に消費するエネルギーの大きさを表す物理量を何という？
① 電力 ② 電気抵抗 ③ 電流 ④ 電圧 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 8 | 物体が移動する際、記録タイマーの打点の間隔が広がることは、何が大きくなっていることを示している？
① 加速度 ② 速さ ③ 重さ ④ 質量 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 9 | 道具を使用しても、直接引き上げる場合と比べて仕事の総量が変わらないという法則を何という？
① 力のつり合い ② 慣性の法則 ③ 仕事の原理 ④ 作用・反作用の法則 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 10 | 道具を使っても、手で直接作業を行う場合と比べて、加えた力と移動距離の積が変わらないという原理を何という？
① 仕事の原理 ② 仕事率 ③ 力学的エネルギー ④ エネルギー | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 11 | 分力作図によって求めるとき、もとの力を対角線として描く図形を何という？
① 直角三角形 ② 二等辺三角形 ③ 正三角形 ④ 平行四辺形 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 12 | 国際単位系において、長さの基準として定められている基本単位を何という？
① キロメートル ② メートル ③ センチメートル ④ ミリメートル | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 13 | 道具を用いて少ない力で重いものを持ち上げる際、加える力と引き換えに長くなる要素を何という？
① 移動距離 ② 時間 ③ 速さ ④ 変位 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 14 | 物体が実際に移動した軌跡の長さのことを何という？
① 経過時間 ② 瞬間の速さ ③ 移動距離 ④ 平均の速さ | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 15 | 1つの力を2つの力に分ける際、それらの力を隣り合う辺とする作図の方法を何という？
① ひし形 ② 台形 ③ 三角形 ④ 平行四辺形 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 16 | 物体に働く力の合計が0のとき、その物体が現在の運動状態を保ち続けるという法則を何という？
① エネルギー保存の法則 ② 慣性の法則 ③ 作用反作用の法則 ④ 運動方程式 | <input type="text"/> | <input type="text"/> |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る	答え	言えた
1	変換効率 は、(取り出した目的のエネルギー) ÷ (入力されたエネルギー) × 100で求められます。		4 変換効率	☐
2	慣性 とは、物体が現在の静止または運動の状態を維持しようとする性質です。		3 慣性	☐
3	ある物体が他の物体に力を加えるとき、相手からも同じ大きさで逆向きの力を受けることを指します。		1 作用・反作用	☐
4	等速直線運動 は、速さと向きが一切変化しない運動です。		2 等速直線運動	☐
5	エネルギー保存の法則 とは、外部とのやり取りがない閉じた系において、エネルギーが変換されても合計の量は増えも減りもしないという原則です。		4 エネルギー保存の法則	☐
6	ガンマ線 は高いエネルギーを持つ電磁波の一種であり、非常に高い透過力を持っているのが特徴です。		3 ガンマ線	☐
7	電力 は「電圧 (V) × 電流 (A)」で求められ、その強さはワット (W) という単位で表されます。		1 電力	☐
8	記録タイマーは電源の周波数に基づき、一定の時間 (例えば東日本なら0.02秒ごと) に点をつけていきます。		2 速さ	☐
9	道具を使っても直接行う場合でも、力と距離を掛け合わせた「仕事」の値は一定であるという法則です。		3 仕事の原理	☐
10	物理学において、ある物体に力を加えて動かした際、力と動かした距離の積を「仕事」と呼びます。		1 仕事の原理	☐
11	力の分解を行う際、元となる力を対角線として、そこから2つの方向に力成分を割り振ると、自然と四角形が形成されます。この四角形は、対辺が平行であるため 平行四辺形 となります。		4 平行四辺形	☐
12	メートル (m) は国際単位系 (SI) における長さの基本単位です。		2 メートル	☐
13	道具を使えば力は小さく済みますが、物体を目的の高さまで持ち上げるために動かす距離は長くなります。この、力を加える範囲のことを 移動距離 と呼びます。		1 移動距離	☐
14	移動距離 は、物体の運動経路に沿って計測されるスカラー量です。		3 移動距離	☐
15	分力を求める際は、元の力を対角線として 平行四辺形 を描きます。		4 平行四辺形	☐
16	外から力が加わらない限り、止まっている物体は静止し続け、動いている物体は等速直線運動を続けるという原理です。		2 慣性の法則	☐

言えなかった用語ノート

- | | |
|---|---|
| <p>1 ある物体に力を加えたとき、その相手から受ける同じ大きさで逆向きの力を何という？</p> <p>① 慣性 ② 重力 ③ 摩擦力 ④ 反作用</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>2 2つの力が働くとき、それらをひとまとめにした同じ働きをする力を何という？</p> <p>① 摩擦力 ② 合力 ③ 圧力 ④ 分力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>3 長さの単位の一つで、1メートルの1000分の1にあたるものを何という？</p> <p>① ミリメートル ② センチメートル ③ キロメートル ④ メートル</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>4 糸やひもが物体を引っ張る際に、物体が受ける力のことを何という？</p> <p>① 重力 ② 摩擦力 ③ 張力 ④ 垂直抗力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>5 太陽から地球に届き、地上のあらゆる生物の活動を支えている根源的なエネルギーを何という？</p> <p>① 電気エネルギー ② 光エネルギー ③ 化学エネルギー ④ 熱エネルギー</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>6 変換の前後で系のエネルギー総量が常に一定に保たれるという物理的な原理を何という？</p> <p>① 質量保存の法則 ② 万有引力の法則 ③ 運動量保存の法則 ④ エネルギー保存の法則</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>7 医療や工業の現場において、放射線の量を測るために用いられる機器を何という？</p> <p>① 電流計 ② 気圧計 ③ 放射線測定器 ④ 霧箱</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>8 物体が一直線上を一定の速さで動く運動を何という？</p> <p>① 等速直線運動 ② 円運動 ③ 自由落下運動 ④ 放物運動</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>9 温度の異なる物質同士で熱が移動し続け、最終的に両者の温度が等しくなった状態を何という？</p> <p>① 対流 ② 熱伝導 ③ 熱平衡 ④ 放射</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>10 エネルギーが形を変えても、その総量は変わらないという物理の基本原則を何という？</p> <p>① 運動方程式 ② エネルギー保存の法則 ③ 慣性の法則 ④ 作用・反作用の法則</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>11 物体の運動を調べる際、一定の時間間隔でテープに打点をして動きを記録する装置を何という？</p> <p>① 記録タイマー ② 速度計 ③ ストップウォッチ ④ 加速度計</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>12 複数の力が重なった結果、最終的に物体にかかることになった1つの力を何という？</p> <p>① 抗力 ② 分力 ③ 垂直抗力 ④ 合力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>13 物体に対して摩擦や空気抵抗がないとき、力学的エネルギーの総量が変化せずに一定に保たれる法則を何という？</p> <p>① エネルギー散逸 ② 熱力学第一法則 ③ エネルギー変換効率 ④ 力学的エネルギーの保存</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>14 物体が移動する際、記録タイマーの打点の間隔が広くなることは、何が大きくなっていることを示している？</p> <p>① 加速度 ② 速さ ③ 重さ ④ 質量</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>15 物体そのものが移動することなく、隣り合う粒子へ次々と熱が伝わる現象を何という？</p> <p>① 蒸発 ② 対流 ③ 伝導 ④ 放射</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>16 1つの力を2つの力に分ける際、それらの力を隣り合う辺とする作図の方法を何という？</p> <p>① 平行四辺形 ② 台形 ③ ひし形 ④ 三角形</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る	答え	言えた
1	物体Aが物体Bに力を加える際、同時に物体Bも物体Aに対して、大きさは等しく向きが反対の力を及ぼします。このとき同時にはたらく相手からの力を <u>反作用</u> と呼び、単独では存在しません。		4 <u>反作用</u>	☐
2	<u>合力</u> は、2つの力の矢印を隣り合う辺とする平行四辺形を描き、その対角線として求めることができます。		2 <u>合力</u>	☐
3	<u>ミリメートル</u> (mm) は、1メートルの1000分の1を表す単位です。		1 <u>ミリメートル</u>	☐
4	<u>張力</u> は、糸の両端にある物体を互いに引き寄せる向きにはたらく力です。		3 <u>張力</u>	☐
5	太陽から届く <u>光エネルギー</u> は、地球の気候を形成するだけでなく、植物の成長や生物の活動エネルギーの根源となっています。		2 <u>光エネルギー</u>	☐
6	<u>エネルギー保存の法則</u> とは、外部とのやり取りがない閉じた系において、エネルギーが変換されても合計の量は増えも減りもしないという原則です。		4 <u>エネルギー保存の法則</u>	☐
7	<u>放射線測定器</u> には、ガイガーカウンターやシンチレーションカウンターなど複数の種類があります。		3 <u>放射線測定器</u>	☐
8	物体に働く合力がゼロの状態にあるとき、物体は止まっているか、またはこの運動を続けます。		1 <u>等速直線運動</u>	☐
9	最終的に温度が等しくなり、見かけ上熱の移動がなくなった状態を <u>熱平衡</u> といいます。		3 <u>熱平衡</u>	☐
10	<u>エネルギー保存の法則</u> は、閉じた系の中で、熱、電気、運動などの形態に関わらず、エネルギーの総和が一定であるというものです。		2 <u>エネルギー保存の法則</u>	☐
11	振動する針がテープを叩くことで、一定時間ごとに点を打ちます。		1 <u>記録タイマー</u>	☐
12	複数の力が同時ににかかっているとき、それらの力を1つの力に置き換えたものを <u>合力</u> といいます。		4 <u>合力</u>	☐
13	摩擦や空気抵抗が働かない条件下において、運動エネルギーと位置エネルギーは互に変換され合いますが、その合計値は常に一定です。これを <u>力学的エネルギーの保存</u> の法則と呼びます。		4 <u>力学的エネルギーの保存</u>	☐
14	記録タイマーは電源の周波数に基づき、一定の時間（例えば東日本なら0.02秒ごと）に点をつけていきます。		2 <u>速さ</u>	☐
15	固体などの物質において、熱せられた部分の粒子の振動が隣の粒子へと順々に伝わっていく現象を <u>伝導</u> といいます。		3 <u>伝導</u>	☐
16	分力を求める際は、元の力を対角線として <u>平行四辺形</u> を描きます。		1 <u>平行四辺形</u>	☐

言えなかった用語ノート
