

- | | |
|--|---|
| <p>1 光が異なる物質の境界に進むとき、境界面に対して垂直に引いた基準線を何という？</p> <p>① 入射角 ② 反射角 ③ 屈折角 ④ 法線</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>2 単位面積あたりに面を押す力の大きさを表す単位として、国際単位系で用いられている名称は何？</p> <p>① パスカル ② ジュール ③ ニュートン ④ ワット</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>3 てこのしくみにおいて、おもりなどを動かすために力を受ける場所を何という？</p> <p>① 力点 ② モーメント ③ 作用点 ④ 支点</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>4 ばねばかりなどで測定された際に使われる、力の大きさを表す標準的な国際単位を何という？</p> <p>① ワット ② ニュートン ③ パスカル ④ ジュール</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>5 物体が地球から引きつけられる力を表す言葉で、力の大きさをニュートンという単位で測るものを何という？</p> <p>① 磁力 ② 摩擦力 ③ 重力 ④ 弾性力</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>6 力がはたらく範囲の広さで、同じ力でもこれが小さいほど圧力が大きくなるものを何という？</p> <p>① 面積 ② 質量 ③ 密度 ④ 体積</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>7 波のグラフを見たとき、中心線から山や谷までの高さを何という？</p> <p>① 波長 ② 振動数 ③ 周期 ④ 振幅</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>8 暗箱の小さな穴を通した光が、スクリーン上で上下左右に反転して映し出される道具を何という？</p> <p>① プロジェクター ② 針穴写真機 ③ 望遠鏡 ④ 顕微鏡</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>9 1秒間に1回震える回数を表す単位を何という？</p> <p>① パスカル ② ニュートン ③ ヘルツ ④ ジュール</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>10 物体に働く全ての力が釣り合っているとき、その物体は止まったままか、あるいはどのような運動状態を維持するか？</p> <p>① 等速直線運動 ② 円運動 ③ 放物運動 ④ 自由落下運動</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>11 周期と互いに逆数の関係にあり、単位にヘルツを使う値を何という？</p> <p>① 波長 ② 振幅 ③ 周期 ④ 振動数</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>12 音の高さを示す単位として、1秒間あたりの振動数に用いられるものを何という？</p> <p>① パスカル ② ヘルツ ③ ニュートン ④ ジュール</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>13 光が空気中からガラスに入るとき、進む速さが遅くなることで法線側へ光が曲がる現象において、その際に生じる角を何という？</p> <p>① 入射角 ② 臨界角 ③ 反射角 ④ 屈折角</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>14 凸レンズを通った光が実際に集まってスクリーン上に映し出される像を何という？</p> <p>① 反射像 ② 虚像 ③ 実像 ④ 正立像</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |
| <p>15 ガラスから空気へ光が進む際、ある一定の角度を超えると、光が外に出ずに境界面ですべて反射してしまう現象を何という？</p> <p>① 全反射 ② 屈折 ③ 拡散 ④ 干渉</p> | <input type="text"/> <input type="text"/> |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る	答え	言えた
1	光が空気中からガラスや水といった別の物質へ入射する際、その境界で光が曲がります。この曲がる現象を正しく理解するために用いられるのが「 法線 」です。		4 法線	☐
2	圧力の単位である「 パスカル 」は、1平方メートルの面積に1ニュートンの力が均一に加わっている状態を1 パスカル と定義しています。		1 パスカル	☐
3	てこには「支点」「力点」「 作用点 」の3つの場所があります。		3 作用点	☐
4	力の大きさを示す単位として、物理学者アイザック・ ニュートン にちなんで命名されました。		2 ニュートン	☐
5	重力 は地球が物体を引っ張る力のことです。		3 重力	☐
6	圧力の大きさは、物体に加わる力（ニュートン）を、力がかかっている「 面積 」で割ることで算出されます。		1 面積	☐
7	「 振幅 」は、波の中心線から山（または谷）までの最大の高さです。		4 振幅	☐
8	針穴写真機 （カメラ・オブスキュラ）は、暗い箱の小さな穴から光を取り込み、反対側の壁に外の景色の像を映し出す装置です。		2 針穴写真機	☐
9	1秒間に1回振動する現象は「1 ヘルツ 」と表されます。		3 ヘルツ	☐
10	物体が止まっている場合はそのまま止まり続けますが、すでに動いている物体に力がつり合った状態で加わると、速さと向きを変えることなくまっすぐ動き続けます。これを「 等速直線運動 」と呼びます。		1 等速直線運動	☐
11	振動数 は1秒間に波が繰り返される回数です。		4 振動数	☐
12	ヘルツ は周波数の単位であり、1秒間に繰り返される振動の回数を示します。		2 ヘルツ	☐
13	空気からガラスのような密度の高い物質へ光が進む際、境界面に対して垂直に引いた「 法線 」側に光が寄ります。このとき、法線と屈折した光の道筋がなす角を 屈折角 と呼びます。		4 屈折角	☐
14	物体を凸レンズの焦点の外側に置いたとき、光が実際に集まってスクリーンに映る像を指します。		3 実像	☐
15	入射角を大きくしていくと、光が外に出られなくなり、すべて反射する現象が起こります。これを 全反射 と呼びます。		1 全反射	☐

言えなかった用語ノート