

- |    |                                                                                               |                      |                      |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|----------------------|
| 1  | 光が異なる物質の境界に進むとき、境界面に対して垂直に引いた基準線を何という？                                                        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 入射角                      ② 反射角                      ③ 屈折角                      ④ 法線         |                      |                      |
| 2  | 単位面積あたりに面を押す力の大きさを表す単位として、国際単位系で用いられている名称は何？                                                  | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① パスカル                      ② ジュール                      ③ ニュートン                      ④ ワット    |                      |                      |
| 3  | てこのしくみにおいて、おもりなどを動かすために力を受ける場所を何という？                                                          | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 力点                      ② モーメント                      ③ 作用点                      ④ 支点        |                      |                      |
| 4  | ばねばかりなどで測定された際に使われる、力の大きさを表す標準的な国際単位を何という？                                                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① ワット                      ② ニュートン                      ③ パスカル                      ④ ジュール    |                      |                      |
| 5  | 物体が地球から引きつけられる力を表す言葉で、力の大きさをニュートンという単位で測るものを何という？                                             | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 磁力                      ② 摩擦力                      ③ 重力                      ④ 弾性力          |                      |                      |
| 6  | 力がはたらく範囲の広さで、同じ力でもこれが小さいほど圧力が大きくなるものを何という？                                                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 面積                      ② 質量                      ③ 密度                      ④ 体積            |                      |                      |
| 7  | 波のグラフを見たとき、中心線から山や谷までの高さを何という？                                                                | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 波長                      ② 振動数                      ③ 周期                      ④ 振幅           |                      |                      |
| 8  | 暗箱の小さな穴を通した光が、スクリーン上で上下左右に反転して映し出される道具を何という？                                                  | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① プロジェクター                      ② 針穴写真機                      ③ 望遠鏡                      ④ 顕微鏡  |                      |                      |
| 9  | 1秒間に1回震える回数を表す単位を何という？                                                                        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① パスカル                      ② ニュートン                      ③ ヘルツ                      ④ ジュール    |                      |                      |
| 10 | 物体に働く全ての力が釣り合っているとき、その物体は止まったままか、あるいはどのような運動状態を維持するか？                                         | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 等速直線運動                      ② 円運動                      ③ 放物運動                      ④ 自由落下運動 |                      |                      |
| 11 | 周期と互いに逆数の関係にあり、単位にヘルツを使う値を何という？                                                               | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 波長                      ② 振幅                      ③ 周期                      ④ 振動数           |                      |                      |
| 12 | 音の高さを示す単位として、1秒間あたりの振動数に用いられるものを何という？                                                         | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① パスカル                      ② ヘルツ                      ③ ニュートン                      ④ ジュール    |                      |                      |
| 13 | 光が空気中からガラスに入るとき、進む速さが遅くなることで法線側へ光が曲がる現象において、その際に生じる角を何という？                                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 入射角                      ② 臨界角                      ③ 反射角                      ④ 屈折角        |                      |                      |
| 14 | 凸レンズを通った光が実際に集まってスクリーン上に映し出される像を何という？                                                         | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 反射像                      ② 虚像                      ③ 実像                      ④ 正立像          |                      |                      |
| 15 | ガラスから空気へ光が進む際、ある一定の角度を超えると、光が外に出ずに境界面ですべて反射してしまう現象を何という？                                      | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|    | ① 全反射                      ② 屈折                      ③ 拡散                      ④ 干渉           |                      |                      |

