

- | | | | |
|----|---|--------------------------|--------------------------|
| 1 | 道具を用いて少ない力で重いものを持ち上げる際、加える力と引き換えに長くなる要素を何という？
① 速さ ② 時間 ③ 移動距離 ④ 変位 | ☐ | ☐ |
| 2 | 物体が運動しているときに持っている、その動きによって生じるエネルギーを何という？
① 位置エネルギー ② 力学的エネルギー ③ 運動エネルギー ④ 熱エネルギー | ☐ | ☐ |
| 3 | 物体が今の状態を維持しようとして、外からの力に対抗する性質を何という？
① 速度 ② 加速度 ③ 質量 ④ 慣性 | ☐ | ☐ |
| 4 | 単位時間あたりの仕事量を表す仕事率の単位を何という？
① ワット ② ジュール ③ パスカール ④ ニュートン | ☐ | ☐ |
| 5 | エネルギーが別の形へと変換される際、一部が周囲に逃げていく形態のエネルギーを何という？
① 位置エネルギー ② 熱エネルギー ③ 化学エネルギー ④ 弾性エネルギー | ☐ | ☐ |
| 6 | 複数の力が重なった結果、最終的に物体にかかることになった1つの力を何という？
① 合力 ② 分力 ③ 垂直抗力 ④ 抗力 | ☐ | ☐ |
| 7 | 国際単位系において、長さの基準として定められている基本単位を何という？
① キロメートル ② メートル ③ センチメートル ④ ミリメートル | ☐ | ☐ |
| 8 | 物体そのものが移動することなく、隣り合う粒子へ次々と熱が伝わる現象を何という？
① 蒸発 ② 対流 ③ 伝導 ④ 放射 | ☐ | ☐ |
| 9 | 道具を使用しても、直接引き上げる場合と比べて仕事の総量が変わらないという法則を何という？
① 仕事の原理 ② 慣性の法則 ③ 力のつり合い ④ 作用・反作用の法則 | ☐ | ☐ |
| 10 | 物体に外から力がはたらかないとき、元の速さを保ち真っ直ぐに進み続ける運動を何という？
① 等速直線運動 ② 自由落下運動 ③ 放物運動 ④ 等加速度直線運動 | ☐ | ☐ |
| 11 | 斜面上にある物体に働く重力を、斜面に平行な方向と垂直な方向に分解したものを何という？
① 合力 ② 垂直抗力 ③ 分力 ④ 重力 | ☐ | ☐ |
| 12 | 物体同士が力を及ぼし合う際、常に等しい力で押し引きし合うという物理の基本法則を何という？
① 慣性の法則 ② 力のつり合い ③ 作用・反作用 ④ エネルギー保存の法則 | ☐ | ☐ |
| 13 | 温度の異なる物質同士で熱が移動し続け、最終的に両者の温度が等しくなった状態を何という？
① 熱平衡 ② 熱伝導 ③ 対流 ④ 放射 | ☐ | ☐ |
| 14 | 物体が一直線上を一定の速さで動く運動を何という？
① 等速直線運動 ② 円運動 ③ 自由落下運動 ④ 放物運動 | ☐ | ☐ |
| 15 | 一つの点に働く複数の力を、平行四辺形を利用して一つの力にまとめる操作を何という？
① 力のつり合い ② 力の作用 ③ 力の分解 ④ 力の合成 | ☐ | ☐ |
| 16 | 国際単位系において、1秒あたりの移動距離を表す物理量を表す単位を何という？
① km/h ② m/min ③ m/s ④ cm/s | ☐ | ☐ |



① 隠す

赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

② 言う

解説を読んで、用語を口に出す

③ 印を付ける

言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る 答え	言えた
1	道具を使えば力は小さく済みますが、物体を目的の高さまで持ち上げるために動かす距離は長くなります。この、力を加える範囲のことを <u>移動距離</u> と呼びます。	3 <u>移動距離</u>	☐
2	<u>運動エネルギー</u> は、物体の速さと質量の二つの要素に依存します。	3 <u>運動エネルギー</u>	☐
3	<u>慣性</u> とは、物体が現在の静止または運動の状態を維持しようとする性質です。	4 <u>慣性</u>	☐
4	1秒間に1ジュールの仕事をする時の仕事率が1 <u>ワット</u> (W) です。	1 <u>ワット</u>	☐
5	エネルギー変換が行われる際、そのすべてが目的の用途に使われるわけではありません。	2 <u>熱エネルギー</u>	☐
6	複数の力が同時に働いているとき、それらの力を1つの力に置き換えたものを <u>合力</u> といいます。	1 <u>合力</u>	☐
7	<u>メートル</u> (m) は国際単位系 (SI) における長さの基本単位です。	2 <u>メートル</u>	☐
8	固体などの物質において、熱せられた部分の粒子の振動が隣の粒子へと順々に伝わっていく現象を <u>伝導</u> といいます。	3 <u>伝導</u>	☐
9	道具を使っても直接行う場合でも、力と距離を掛け合わせた「仕事」の値は一定であるという法則です。	1 <u>仕事の原理</u>	☐
10	<u>等速直線運動</u> は、速さと向きが一切変化しない運動です。	1 <u>等速直線運動</u>	☐
11	物体に働く重力を、斜面に平行な面と垂直な面に分けて考えたそれぞれの力を <u>分力</u> といいます。	3 <u>分力</u>	☐
12	ある物体が他の物体に力を加えるとき、相手からも同じ大きさで逆向きの力を受けることを指します。	3 <u>作用・反作用</u>	☐
13	最終的に温度が等しくなり、見かけ上熱の移動がなくなった状態を <u>熱平衡</u> といいます。	1 <u>熱平衡</u>	☐
14	物体に働く合力がゼロの状態にあるとき、物体は止まっているか、またはこの運動を続けます。	1 <u>等速直線運動</u>	☐
15	物体に働く二つの力を平行四辺形の隣り合う辺として図示し、その対角線を描くことで、まとめた後の力を表すことができます。この操作を <u>力の合成</u> と呼び、その結果求められた力を「合力」といいます。	4 <u>力の合成</u>	☐
16	<u>m/s</u> (メートル毎秒) は、1秒間に何メートルの距離を進んだかを示す単位です。	3 <u>m/s</u>	☐

言えなかった用語ノート