

- 1 物体に対して実際に力が加わっている位置を何という？
- 2 凸レンズに対して平行に入ってきた光が通過した後に集まる場所を何という？
- 3 バネなどを引きすぎて、力を取り除いても元の形に戻らなくなる限界の点を何という？
- 4 力の矢印を描く際、その始点となる位置を何という？
- 5 周期と互いに逆数の関係にあり、単位にヘルツを使う値を何という？
- 6 光が空気中から水やガラスなどの異なる物質へ斜めに進むとき、その境界面で進む向きが変わる現象を何という？
- 7 圧力を考えるとき、面に対してどの向きに加わる力を用いるか？
- 8 てこのしくみにおいて、おもりなどを動かすために力を受ける場所を何という？
- 9 凸レンズの厚みが大きくなると、焦点距離はどうなる？
- 10 暗箱の小さな穴を通した光が、スクリーン上で上下左右に反転して映し出される道具を何という？
- 11 光が鏡などで跳ね返るとき、反射面に垂直な線と跳ね返った光との間にある角を何という？
- 12 鏡面などの表面で光が反射するとき、入射光と鏡の面に垂直に立てた線とのなす角を何という？
- 13 波の数によって決まる、音の高さの指標となるものを何という？
- 14 力が物体に働く際、その力の始点となる場所を何という？
- 15 凸レンズの向こう側に映る像のうち、上下左右が逆向きになっているものを何という？
- 16 屈折角が大きくなって限界を超え、光が物質の境界面を通らずにすべて反射してしまう現象を何という？
- 17 レンズの境界を通る際に、光の進む向きが変わる現象を何という？
- 18 光の反射や屈折を考える際に用いる、鏡などの面に対して垂直に引いた線のことを何という？
- 19 物体が変形したとき、元の形に戻ろうとする性質を何という？
- 20 凸レンズの焦点距離の内側に置いた物体によってできる、スクリーンに映し出すことができない像を何という？
- 21 バネにおもりをつるしたとき、おもりの重さとバネののびが比例する法則を何という？
- 22 物体が1秒間に振れる回数を表す数値で、単位にヘルツが用いられるものを何という？



① 書く
鉛筆で答えを書く

② 隠して言う
赤シートで赤字を隠す。白黒なら右の列を折る

③ 印を付ける
言えたら□にチェック

問	解説	▼ここで折る	答え	言えた
1	作用点 は、物体に対して力が具体的に加わっている点のことを指します。		作用点	☐
2	光軸に平行な光を凸レンズに当てると、光はレンズを通った後に一点で交わります。この集まった場所を 焦点 と呼びます。		焦点	☐
3	弾性限界 とは、その物体に与える荷重や伸びがどの程度であれば元の形に戻れるかという境界値です。		弾性限界	☐
4	作図において、力の始点となる位置が 作用点 です。		作用点	☐
5	振動数 は1秒間に波が繰り返される回数です。		振動数	☐
6	屈折 は、光が空気から水やガラスなどへ入る際に、その境界面で進行方向が曲がる現象です。		屈折	☐
7	特に、面に対して「 垂直 」に加わる力は、その面を押し込む作用が最大となります。		垂直	☐
8	てこには「支点」「力点」「 作用点 」の3つの場所があります。		作用点	☐
9	そのため、光が強く曲げられることでレンズから集光する点までの距離が 短く なり、焦点距離が短いレンズとなります。		短く	☐
10	針穴写真機 （カメラ・オブスキュラ）は、暗い箱の小さな穴から光を取り込み、反対側の壁に外の景色の像を映し出す装置です。		針穴写真機	☐
11	この法線と入射する光の間の角を「入射角」、法線と反射した光の間の角を「 反射角 」といいます。		反射角	☐
12	入射角 とは、反射面に垂直に立てた基準線（法線）と、入ってきた光（入射光）との間にできる角度を指します。		入射角	☐
13	高い音ほど1秒間に空気が振るえる回数（ 振動数 ）が多く、低い音ほどこの回数は少なくなります。		振動数	☐
14	力を矢印で表すとき、矢印の始点は「 作用点 」、矢印の向きは「力の向き」、矢印の長さは「力の大きさ」を表します。		作用点	☐
15	これを「 倒立 」と呼びます。		倒立	☐
16	これが「 全反射 」です。		全反射	☐
17	空気中からガラスなどのレンズへ光が入る際、境界面で光が曲がる現象を 屈折 と呼びます。		屈折	☐
18	鏡や透明な物質の境界面に、直角に交わるように引いた補助線を 法線 と呼びます。		法線	☐
19	弾性 は、変形させられた物体が自らの力で元に戻る性質を指します。		弾性	☐
20	この、スクリーンに映すことのできない像を 虚像 と呼びます。		虚像	☐
21	ばねに加える力が小さい範囲であれば、その力に比例してばねは伸び縮みするという内容です。		フックの法則	☐
22	振動数 とは、1秒間に物体が何回振動したかを示す値です。		振動数	☐

言えなかった用語ノート