

連立方程式① 加減法（たす・ひく）

中2 / 文字を1つ消して解く 6問

なまえ _____

ひづけ _____

きまり 消したい文字の係数を見て、たすかひくかを決める

れい（上の式を①、下の式を②とよぶ）

$$\textcircled{1} \quad x + 2y = 7$$

$$\textcircled{2} \quad 3x - 2y = 5$$

$$\textcircled{1} + \textcircled{2} \quad 4x = 12$$

$$x = 3 \text{ を } \textcircled{1} \text{ に代入して } 3 + 2y = 7 \rightarrow y = 2$$

たす 係数が 反対の符号（+2 と -2）

ひく 係数が 同じ符号（+2 と +2）

- ・ひくときは、引く式の 全部の項の符号が変わる
- ・文字が1つ消えたら、1つの文字の方程式になる
- ・求めた文字を もとの式に入れて、もう1つを求める

次の連立方程式を、加減法で解きなさい。まず、消したい文字の係数を見て、たすかひくかを決めます。答えが出たら、もとの式に入れて確かめましょう。（答えは x と y の両方を書く）

問1
$$\begin{cases} 2x - 4y = 6 \\ -2x - 5y = 30 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \square \\ y = \square \end{matrix}$$

とき方

問4
$$\begin{cases} x - y = 4 \\ x + 5y = -14 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \square \\ y = \square \end{matrix}$$

とき方

問2
$$\begin{cases} 2x + 4y = 2 \\ 2x - 4y = -14 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \square \\ y = \square \end{matrix}$$

とき方

問5
$$\begin{cases} 2x - 3y = 14 \\ -2x + 2y = -8 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \square \\ y = \square \end{matrix}$$

とき方

問3
$$\begin{cases} x + 3y = 16 \\ 4x + 3y = 19 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \square \\ y = \square \end{matrix}$$

とき方

問6
$$\begin{cases} 3x + 3y = -21 \\ x + 3y = -13 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \square \\ y = \square \end{matrix}$$

とき方

見直し ☐ たすかひくかを先に決めた ☐ 答えを もとの式に入れて 確かめた まちがい（ ）問



いちごドリルプリント

つづきの無料プリント

「連立方程式」のプリント一覧がひらきます



連立方程式① 加減法（たす・ひく）【こたえ】

中2／文字を1つ消して解く 6問

なまえ _____

ひづけ _____

きまり 消したい文字の係数を見て、たすかひくかを決める。

れい（上の式を①、下の式を②とよぶ）

$$\textcircled{1} \quad x + 2y = 7$$

$$\textcircled{2} \quad 3x - 2y = 5$$

$$\textcircled{1} + \textcircled{2} \quad 4x = 12$$

$$x = 3 \text{ を } \textcircled{1} \text{ に代入して } 3 + 2y = 7 \rightarrow y = 2$$

たす 係数が 反対の符号（+2 と -2）

ひく 係数が 同じ符号（+2 と +2）

- ・ひくときは、引く式の 全部の項の符号が変わる
- ・文字が1つ消えたら、1つの文字の方程式になる
- ・求めた文字を もとの式に入れて、もう1つを求める

次の連立方程式を、加減法で解きなさい。まず、消したい文字の係数を見て、たすかひくかを決めます。答えが出たら、もとの式に入れて確かめましょう。（答えは x と y の両方を書く）

問1
$$\begin{cases} 2x - 4y = 6 \\ -2x - 5y = 30 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \boxed{-5} \\ y = \boxed{-4} \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} + \textcircled{2} \quad -9y &= 36 \quad y = -4 \\ \textcircled{1} \text{ に代入} \quad x &= -5 \end{aligned}$$

問4
$$\begin{cases} x - y = 4 \\ x + 5y = -14 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \boxed{1} \\ y = \boxed{-3} \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} - \textcircled{2} \quad -6y &= 18 \quad y = -3 \\ \textcircled{1} \text{ に代入} \quad x &= 1 \end{aligned}$$

問2
$$\begin{cases} 2x + 4y = 2 \\ 2x - 4y = -14 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \boxed{-3} \\ y = \boxed{2} \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} + \textcircled{2} \quad 4x &= -12 \quad x = -3 \\ \textcircled{1} \text{ に代入} \quad y &= 2 \end{aligned}$$

問5
$$\begin{cases} 2x - 3y = 14 \\ -2x + 2y = -8 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \boxed{-2} \\ y = \boxed{-6} \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} + \textcircled{2} \quad -y &= 6 \quad y = -6 \\ \textcircled{1} \text{ に代入} \quad x &= -2 \end{aligned}$$

問3
$$\begin{cases} x + 3y = 16 \\ 4x + 3y = 19 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \boxed{1} \\ y = \boxed{5} \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} - \textcircled{2} \quad -3x &= -3 \quad x = 1 \\ \textcircled{1} \text{ に代入} \quad y &= 5 \end{aligned}$$

問6
$$\begin{cases} 3x + 3y = -21 \\ x + 3y = -13 \end{cases} \quad \begin{matrix} x = \boxed{-4} \\ y = \boxed{-3} \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{1} - \textcircled{2} \quad 2x &= -8 \quad x = -4 \\ \textcircled{1} \text{ に代入} \quad y &= -3 \end{aligned}$$

丸つけのめやす／つまづきやすいところ

x と y の両方が合って ○。片方だけなら △（合っている文字にも印をつけて、もう一方をやり直す）。

ひく問題は、引く式の全部の項の符号が変わる（-2y を引くと +2y）。ここをまちがえていないか確かめる。



いちごドリルプリント