

一次方程式（発展）解がわかっているとき a を求める① なまえ _____

中1／解を 代入して a を出す 6問

ひづけ _____

きまり 方程式の解 = 左辺と右辺が 等しくなる x の値

x の値が わかっているときは、x に その数を 代入して、a の方程式をつくる

れい x = 2 のとき、 $ax + 3 = 11$ の a を 求める

x に 2 を 代入する

$$2a + 3 = 11$$

a について とく

$$2a = 8 \quad a = 4$$

- ・代入すると a が 文字の方程式になる
- ・a を 求めたら、もとの式に もどして
- ・x が 与えられた 値になるか 確かめる

次の方程式で、x の値が 与えられています。a の値を 求めなさい。

1 x = 3 のとき $ax - 5 = 16$

代入した式 _____

とき方 _____

a =

☐ a を もどして、x が 3 になった

4 x = -1 のとき $5x - a = 2x + 7$

代入した式 _____

とき方 _____

a =

☐ a を もどして、x が -1 になった

2 x = -2 のとき $3x + a = 5$

代入した式 _____

とき方 _____

a =

☐ a を もどして、x が -2 になった

5 x = 3 のとき $2x + a = ax - 4$

代入した式 _____

とき方 _____

a =

☐ a を もどして、x が 3 になった

3 x = 4 のとき $ax + 6 = 2x - 10$

代入した式 _____

とき方 _____

a =

☐ a を もどして、x が 4 になった

6 x = -3 のとき $ax + 2a = 9$

代入した式 _____

とき方 _____

a =

☐ a を もどして、x が -3 になった

見直し ☐ x に 数を 代入した ☐ a を もどして 確かめた まちがい () 問



一次方程式（発展）解がわかっているとき a を求める①【こたえ】

なまえ _____

中1／解を 代入して a を出す 6問

ひづけ _____

きまり 方程式の解 = 左辺と右辺が 等しくなる x の値

x の値が わかっているときは、x に その数を 代入して、a の方程式をつくる

れい x = 2 のとき、 $ax + 3 = 11$ の a を 求める

x に 2 を 代入する

$$2a + 3 = 11$$

a について とく

$$2a = 8 \quad a = 4$$

- ・代入すると a が 文字の方程式になる
- ・a を 求めたら、もとの式に もどして
- ・x が 与えられた 値になるか 確かめる

次の方程式で、x の値が 与えられています。a の値を 求めなさい。

1 x = 3 のとき $ax - 5 = 16$

代入した式 $3a - 5 = 16$

a = 7

□ a を もどして、x が 3 になった

4 x = -1 のとき $5x - a = 2x + 7$

代入した式 $-5 - a = 5$

a = -10

□ a を もどして、x が -1 になった

2 x = -2 のとき $3x + a = 5$

代入した式 $-6 + a = 5$

a = 11

□ a を もどして、x が -2 になった

5 x = 3 のとき $2x + a = ax - 4$

代入した式 $6 + a = 3a - 4$

a = 5

□ a を もどして、x が 3 になった

3 x = 4 のとき $ax + 6 = 2x - 10$

代入した式 $4a + 6 = -2$

a = -2

□ a を もどして、x が 4 になった

6 x = -3 のとき $ax + 2a = 9$

代入した式 $-3a + 2a = 9$

a = -9

□ a を もどして、x が -3 になった

答え面 丸つけのめやす／つまずきやすいところ

a の値が合って ○。代入した式の欄も 見る。a が 両辺にある問題は、a の項を 左に 集めてから とく。

負の数を 代入するときは かっこをつける (x = -2 のとき 3x は $3 \times (-2) = -6$)。この符号を 確かめる。