

- 問1 私たちが生活する地表において、大気の重さによって生じる圧力のことを何という？
- 問2 凸レンズの焦点の外側に物体を置いたとき、スクリーン上に投影される像のことを何という？
- 問3 バネを引く力が強すぎて元に戻らなくなる限界の力を何という？
- 問4 力の矢印を描く際、その始点となる位置を何という？
- 問5 光が異なる物質の境界に進むとき、境界面に対して垂直に引いた基準線を何という？
- 問6 凸レンズの焦点距離よりも内側に物体を置いたとき、像が実物と同じ向きに映ることを何という？
- 問7 空気中を伝わる音の速度が、より速くなる原因となる要素は何か？
- 問8 光が空気中から別の物質へ進むとき、入射角と比べて小さくなる、境界を超えた後の光の角度を何という？
- 問9 レンズを通った平行な光が集まる点を何という？
- 問10 力がはたらく範囲の広さで、同じ力でもこれが小さいほど圧力が大きくなるものを何という？
- 問11 1平方メートルあたりの面に1ニュートンの力が働くときの圧力の単位を何という？
- 問12 物体が変形したとき、元の形に戻ろうとする性質を何という？
- 問13 音が出ているとき、音源となる物体が細かく震えていることを何という？
- 問14 面を押しつける力の強さを表す単位として、国際単位系で用いられている名称は何？
- 問15 力が物体に働く際、その力の始点となる場所を何という？
- 問16 平面鏡の向こう側に存在するように見える、実体ではない像のことを何という？
- 問17 光が鏡などで跳ね返るとき、反射面に垂直な線と跳ね返った光との間にある角を何という？
- 問18 てこのしくみにおいて、おもりなどを動かすために力を受ける場所を何という？
- 問19 鏡やレンズを通して見たとき、実際には光が集まっていないにもかかわらず、そこにあるかのように見える像を何という？
- 問20 光が空気中からガラスに入るとき、進む速度が遅くなることで法線側へ光が曲がる現象において、その際に生じる角を何という？
- 問21 波の数によって決まる、音の高さの指標となるものを何という？
- 問22 物体が1秒間に何回振動するかを示す値を何という？
- 問23 暗箱の小さな穴を通した光が、スクリーン上で上下左右に反転して映し出される道具を何という？