

- 問1 1平方メートルあたりの面に1ニュートンの力が働くときの圧力の単位を何という？
- 問2 圧力を考えるとき、面に対してどの向きに加わる力を用いるか？
- 問3 レンズを通った平行な光が集まる点を何という？
- 問4 力の矢印を描く際、その始点となる位置を何という？
- 問5 波が一度振動するのにかかる時間は何と呼ばれるか？
- 問6 音源が1秒間に振動する回数のことを何という？
- 問7 平面鏡の向こう側に存在するように見える、実体ではない像のことを何という？
- 問8 物体に対して実際に力が加わっている位置を何という？
- 問9 音の高さを示す単位として、1秒間あたりの振動数に用いられるものを何という？
- 問10 レンズの境界を通る際に、光の進む向きが変わる現象を何という？
- 問11 音の速さが伝わる際、その伝達に関与する物質の種類を科学的に何という？
- 問12 物体が1秒間に振れる回数を表す数値で、単位にヘルツが用いられるものを何という？
- 問13 凸レンズの焦点距離よりも内側に物体を置いたとき、像が実物と同じ向きに映ることを何という？
- 問14 1秒間に震える回数のことを専門用語で何という？
- 問15 物体が1秒間に何回振動するかを示す値を何という？
- 問16 凸レンズを通した光がスクリーン上に集まってできる、逆さまの像を何という？
- 問17 凸レンズに対して平行に入ってきた光が通過した後に集まる場所を何という？
- 問18 音の高さが同じであっても、楽器ごとに異なるため音色の違いを聞き分けられる原因となる波の形を何という？
- 問19 光が障害物のない空間において、常に一定の方向に進む性質を何という？
- 問20 物体が地球から引きつけられる力を表す言葉で、力の大きさをニュートンという単位で測るものを何という？
- 問21 凸レンズを通った光が実際に集まってスクリーン上に映し出される像を何という？
- 問22 ばねばかりなどで測定された際に使われる、力の大きさを表す標準的な国際単位を何という？
- 問23 物体が変形したとき、元の形に戻ろうとする性質を何という？
- 問24 物体を焦点よりも内側に置くことで、対象物を大きく見せる器具を何という？