

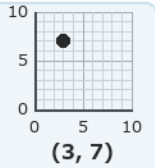
座標は（よこ，たて）の順。左下の角が（0，0）です。

へいこう→どの点もよこに同じ数・たてに同じ数を足し引き（2つはちがう数でよい）。

よこ=5→よこを10から引く。たて=5→たてを10から引く。

よこ=たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5, 5)を中心に2つとも10から引く。

れい

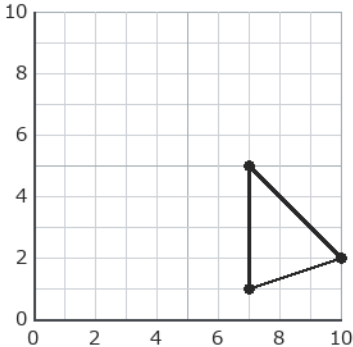


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

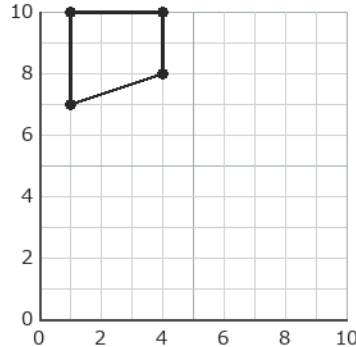
- (1) (7, 6) を よこ+3 たて+1 → (,) (2) (9, 6) を よこ+1 → (,)
- (3) (8, 3) を よこ+2 たて+1 → (,) (4) (8, 8) を よこ+2 → (,)
- (5) (0, 9) を よこ+1 たて-1 → (,) (6) (8, 0) を よこ-1 たて+4 → (,)
- (7) (2, 1) を よこ-2 たて+3 → (,) (8) (7, 6) を よこ-4 たて-1 → (,)
- (9) (3, 3) を よこ-1 たて+4 → (,) (10) (0, 5) を よこ+4 たて+4 → (,)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

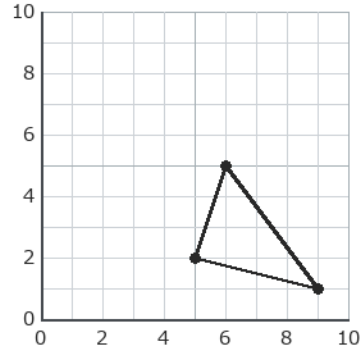
(1) よこ-5 たて+5



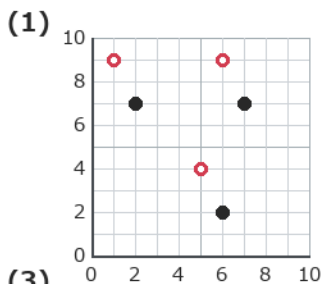
(2) よこ+5 たて-5

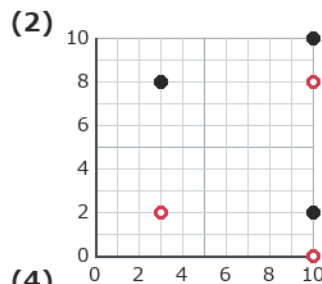


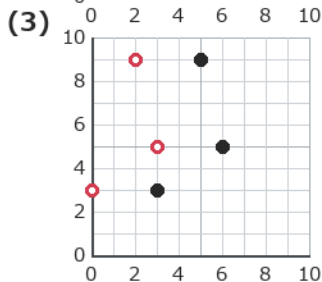
(3) たて+5

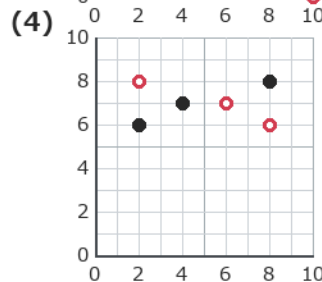


3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。











座標で図形を動かす

2/5

小5～中1 図形 たての線・よこの線での対称移動

なまえ _____

ひづけ _____

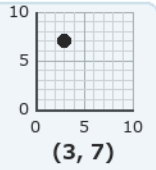
座標は（よこ，たて）の順。左下の角が（0，0）です。

へいこう→どの点も よこに同じ数・たてに同じ数を足し引き（2つはちがう数でよい）。

よこ=5→よこを10から引く。たて=5→たてを10から引く。

よこ=たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5, 5)を中心に2つとも10から引く。

れい

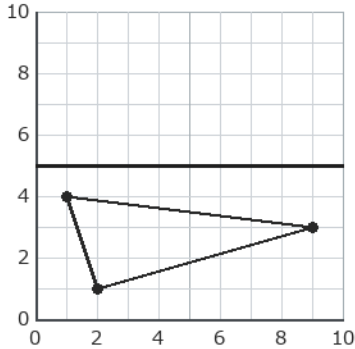


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

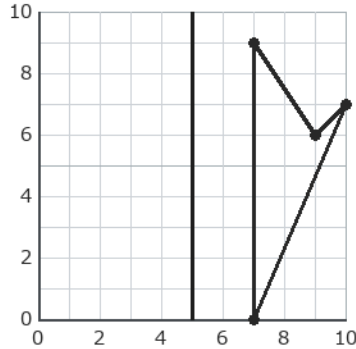
- (1) (2, 10) を たて=5 で対称 → (,) (2) (10, 2) を よこ=5 で対称 → (,)
- (3) (2, 2) を よこ=5 で対称 → (,) (4) (8, 9) を たて=5 で対称 → (,)
- (5) (7, 7) を よこ=5 で対称 → (,) (6) (1, 10) を たて=5 で対称 → (,)
- (7) (4, 7) を よこ=5 で対称 → (,) (8) (7, 1) を たて=5 で対称 → (,)
- (9) (1, 9) を たて=5 で対称 → (,) (10) (4, 1) を よこ=5 で対称 → (,)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

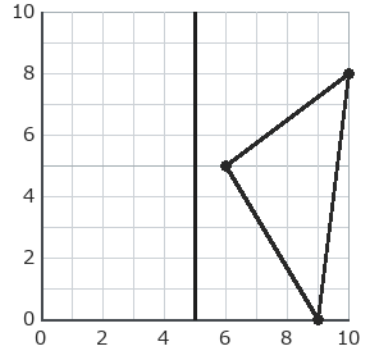
(1) たて=5 で対称



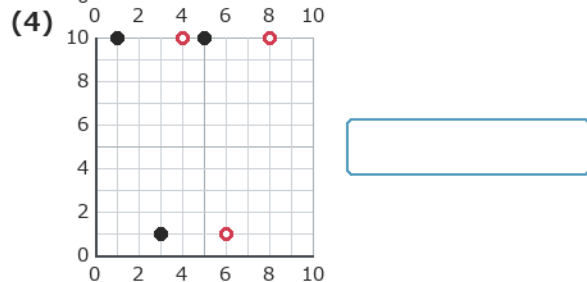
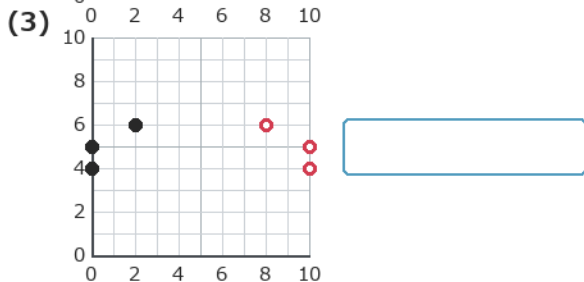
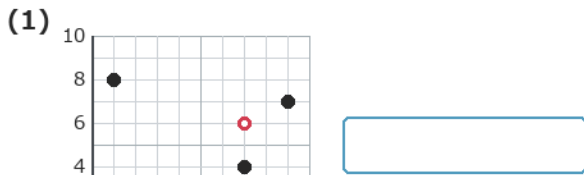
(2) よこ=5 で対称



(3) よこ=5 で対称



3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。



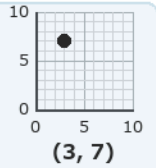
座標は(よこ, たて)の順。左下の角が(0, 0)です。

へいこう→どの点もよこに同じ数・たてに同じ数を足し引き(2つはちがう数でよい)。

よこ=5→よこを10から引く。たて=5→たてを10から引く。

よこ=たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5, 5)を中心に2つとも10から引く。

れい

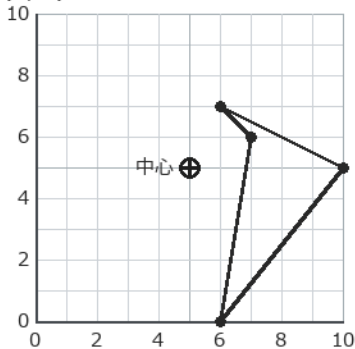


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

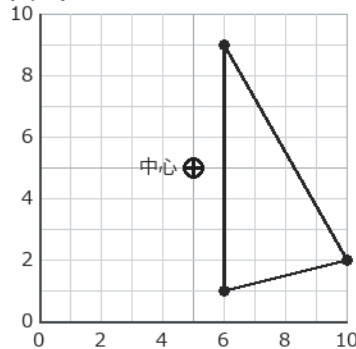
- (1) (5, 9) を (5, 5) で点対称 → (,) (2) (3, 8) を (5, 5) で点対称 → (,)
- (3) (4, 3) を (5, 5) で点対称 → (,) (4) (9, 1) を (5, 5) で点対称 → (,)
- (5) (0, 4) を (5, 5) で点対称 → (,) (6) (7, 1) を (5, 5) で点対称 → (,)
- (7) (1, 2) を (5, 5) で点対称 → (,) (8) (6, 3) を (5, 5) で点対称 → (,)
- (9) (9, 7) を (5, 5) で点対称 → (,) (10) (10, 3) を (5, 5) で点対称 → (,)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

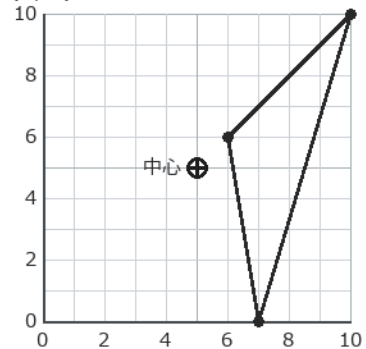
(1) (5, 5) で点対称



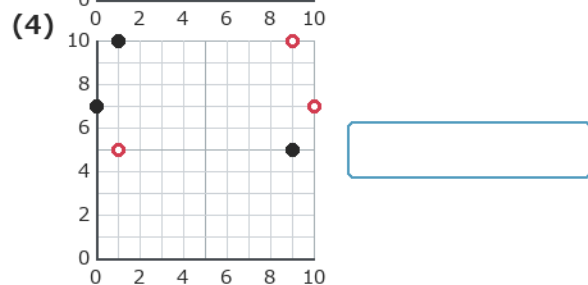
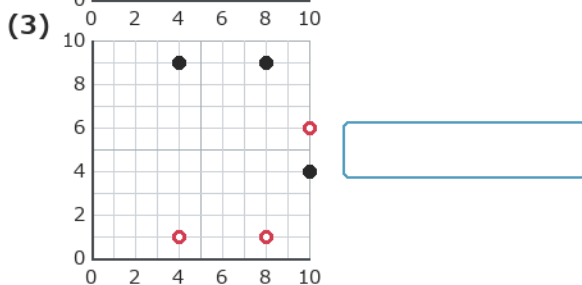
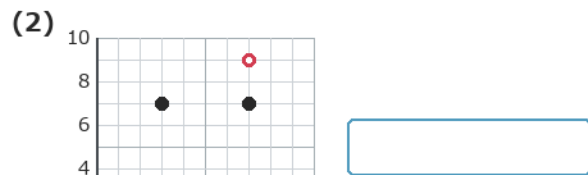
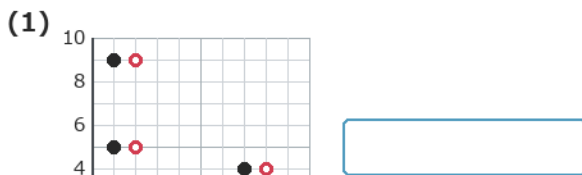
(2) (5, 5) で点対称



(3) (5, 5) で点対称



3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。



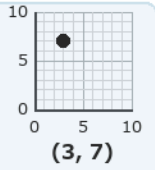
座標は（よこ，たて）の順。左下の角が（0，0）です。

へいこう→どの点も よこに同じ数・たてに同じ数を足し引き（2つはちがう数でよい）。

よこ＝5→よこを10から引く。たて＝5→たてを10から引く。

よこ＝たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5，5)を中心に2つとも10から引く。

れい

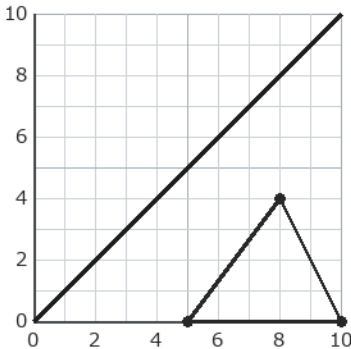


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

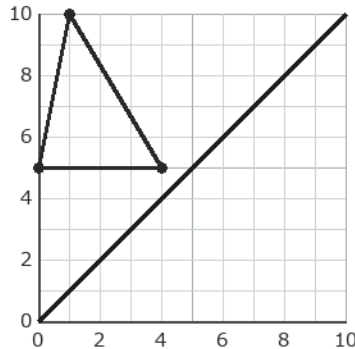
- (1) (0, 1) を よこ＝たて で対称 → (,) (2) (2, 8) を よこ＝たて で対称 → (,)
- (3) (9, 3) を よこ＝たて で対称 → (,) (4) (9, 4) を よこ＝たて で対称 → (,)
- (5) (1, 6) を よこ＝たて で対称 → (,) (6) (8, 3) を よこ＝たて で対称 → (,)
- (7) (5, 0) を よこ＝たて で対称 → (,) (8) (1, 4) を よこ＝たて で対称 → (,)
- (9) (4, 8) を よこ＝たて で対称 → (,) (10) (6, 10) を よこ＝たて で対称 → (,)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

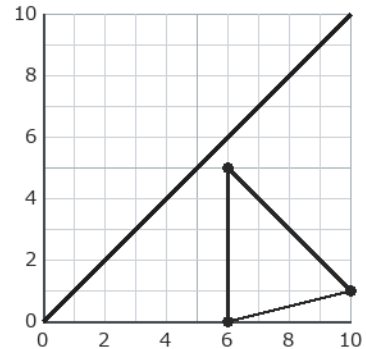
(1) よこ＝たて で対称



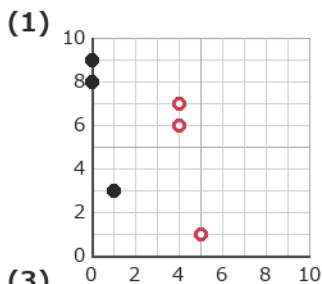
(2) よこ＝たて で対称

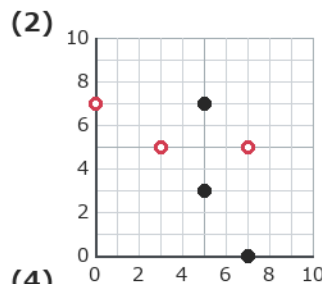


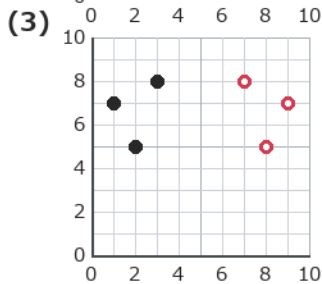
(3) よこ＝たて で対称

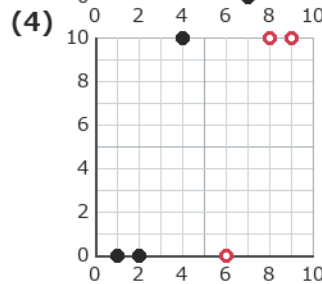


3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。











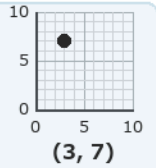
座標は（よこ、たて）の順。左下の角が（0, 0）です。

へいこう→どの点も よこに同じ数・たてに同じ数を足し引き（2つはちがう数でよい）。

よこ=5→よこを10から引く。たて=5→たてを10から引く。

よこ=たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5, 5)を中心に2つとも10から引く。

れい

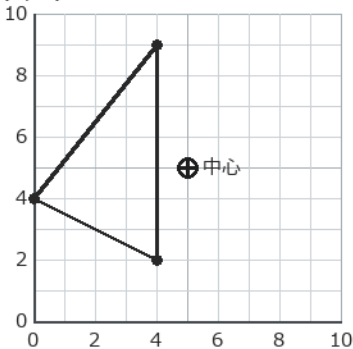


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

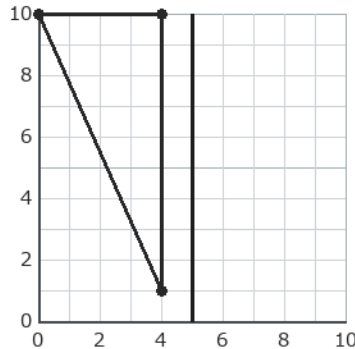
- (1) (6, 10) を よこ+4 たて-3 → (,) (2) (10, 3) を よこ=5 で対称 → (,)
- (3) (6, 9) を たて=5 で対称 → (,) (4) (5, 7) を (5, 5) で点対称 → (,)
- (5) (6, 1) を よこ=たて で対称 → (,) (6) (6, 6) を よこ+2 たて+4 → (,)
- (7) (0, 9) を (5, 5) で点対称 → (,) (8) (4, 10) を よこ=5 で対称 → (,)
- (9) (10, 8) を よこ=たて で対称 → (,) (10) (6, 4) を たて=5 で対称 → (,)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

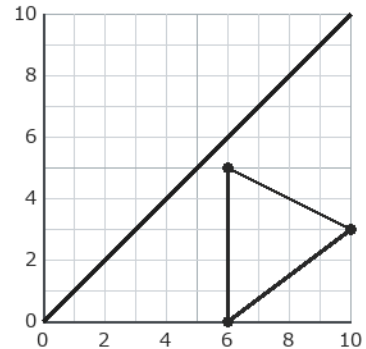
(1) (5, 5) で点対称



(2) よこ=5 で対称



(3) よこ=たて で対称



3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。

