

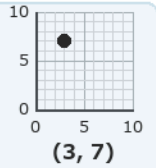
座標は（よこ、たて）の順。左下の角が（0, 0）です。

へいこう→どの点も よこに同じ数・たてに同じ数を足し引き（2つはちがう数でよい）。

よこ=5→よこを10から引く。たて=5→たてを10から引く。

よこ=たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5, 5)を中心に2つとも10から引く。

れい

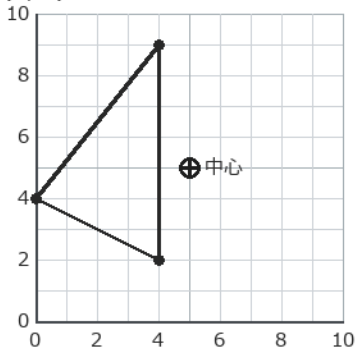


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

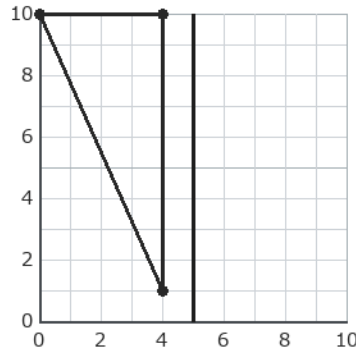
- (1) (6, 10) を よこ+4 たて-3 → (,) (2) (10, 3) を よこ=5 で対称 → (,)
- (3) (6, 9) を たて=5 で対称 → (,) (4) (5, 7) を (5, 5) で点対称 → (,)
- (5) (6, 1) を よこ=たて で対称 → (,) (6) (6, 6) を よこ+2 たて+4 → (,)
- (7) (0, 9) を (5, 5) で点対称 → (,) (8) (4, 10) を よこ=5 で対称 → (,)
- (9) (10, 8) を よこ=たて で対称 → (,) (10) (6, 4) を たて=5 で対称 → (,)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

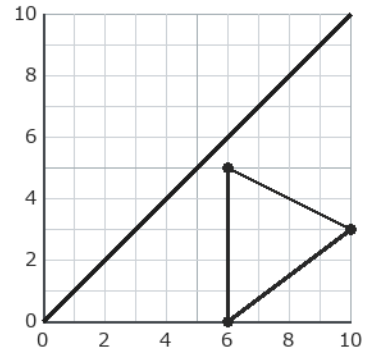
(1) (5, 5) で点対称



(2) よこ=5 で対称



(3) よこ=たて で対称



3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。

