

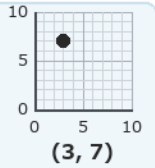
座標は（よこ，たて）の順。左下の角が（0，0）です。

へいこう→どの点もよこに同じ数・たてに同じ数を足し引き（2つはちがう数でよい）。

よこ=5→よこを10から引く。たて=5→たてを10から引く。

よこ=たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5, 5)を中心に2つとも10から引く。

れい

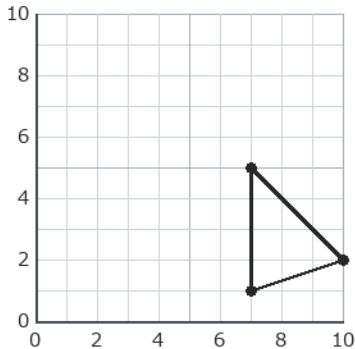


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

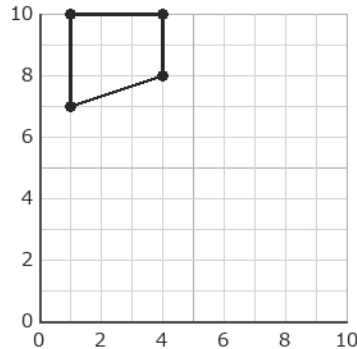
- (1) (7, 6) を よこ+3 たて+1 → (,) (2) (9, 6) を よこ+1 → (,)
- (3) (8, 3) を よこ+2 たて+1 → (,) (4) (8, 8) を よこ+2 → (,)
- (5) (0, 9) を よこ+1 たて-1 → (,) (6) (8, 0) を よこ-1 たて+4 → (,)
- (7) (2, 1) を よこ-2 たて+3 → (,) (8) (7, 6) を よこ-4 たて-1 → (,)
- (9) (3, 3) を よこ-1 たて+4 → (,) (10) (0, 5) を よこ+4 たて+4 → (,)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

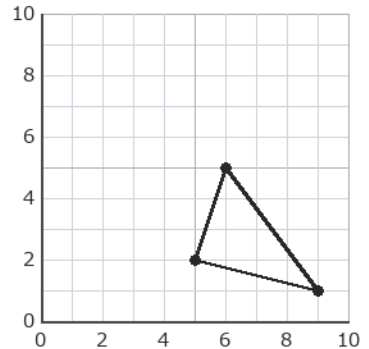
(1) よこ-5 たて+5



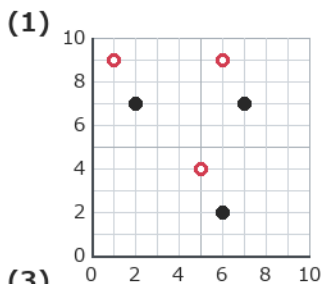
(2) よこ+5 たて-5

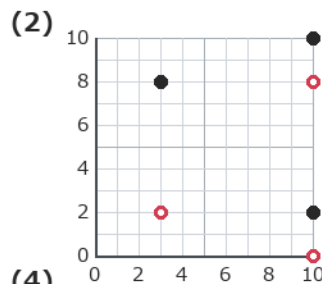


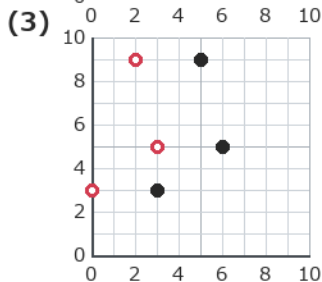
(3) たて+5

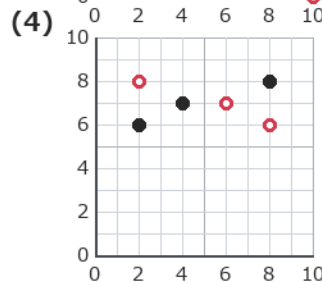


3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。











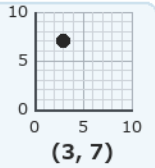
座標は（よこ，たて）の順。左下の角が（0，0）です。

へいこう→どの点も よこに同じ数・たてに同じ数を足し引き（2つはちがう数でよい）。

よこ=5→よこを10から引く。たて=5→たてを10から引く。

よこ=たて→2つの数を入れかえる。点対称→(5, 5)を中心に2つとも10から引く。

れい

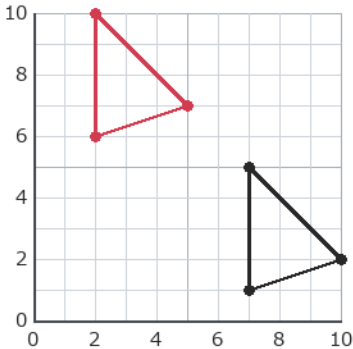


1 点を次のように動かしました。動いたあとの座標を書きましょう。

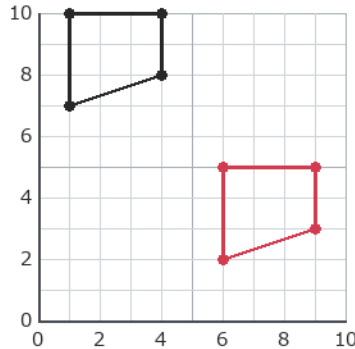
- (1) (7, 6) を よこ+3 たて+1 → (10 , 7) (2) (9, 6) を よこ+1 → (10 , 6)
- (3) (8, 3) を よこ+2 たて+1 → (10 , 4) (4) (8, 8) を よこ+2 → (10 , 8)
- (5) (0, 9) を よこ+1 たて-1 → (1 , 8) (6) (8, 0) を よこ-1 たて+4 → (7 , 4)
- (7) (2, 1) を よこ-2 たて+3 → (0 , 4) (8) (7, 6) を よこ-4 たて-1 → (3 , 5)
- (9) (3, 3) を よこ-1 たて+4 → (2 , 7) (10) (0, 5) を よこ+4 たて+4 → (4 , 9)

2 図形を次のように動かしました。動いたあとの図形を同じ方眼にかきましょう。

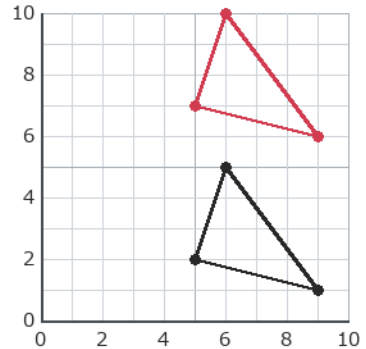
(1) よこ-5 たて+5



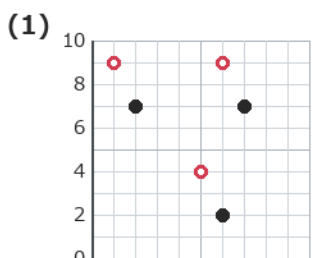
(2) よこ+5 たて-5



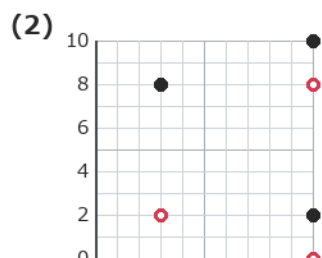
(3) たて+5



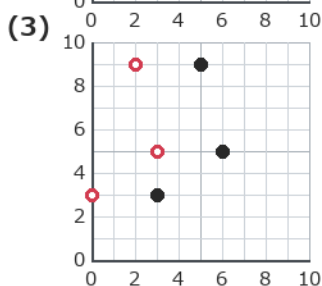
3 ●から○へ、どのように動かしましたか。上の帯の5つから□に書きましょう。



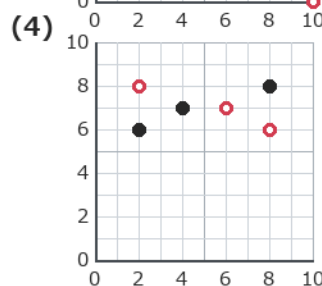
へいこう



たて=5



へいこう



よこ=5

考え方 大問1 … よこの数とたての数を別々に計算します。まとめて動かそうとすると混ざります。
大問2 … 頂点を1つずつ動かしてから結びます。形ごと動かすとずれます。
大問3 … 2点とも同じだけずれていれば「へいこう」です。ずれがちがえば別の移動です。