

問1 デジタル放送の大きな特徴として、視聴者がテレビ番組に対してクイズの答えを送ったり、意見を送ったりすることができる仕組みを何といいますか。

1. 一方通行 2. ローカル放送 3. 双方向 4. 緊急特番

問2 テレビや新聞、インターネットなど、いろいろなメディアを使い分けることが大切な理由として、正しいものはどれですか。

1. テレビや新聞を使うことは、もう時代遅れだから 2. どれか一つのメディアだけで、世の中のすべてのことがわかるから 3. すべてのメディアは、インターネットがつながっていないと使えないから 4. メディアによって、得意なことや伝えられる情報の形が違うから

問3 インターネットでの情報発信において、私たちが「責任を持つ」とはどのようなことですか。

1. たくさんの人が見ているから、自分の意見を無理やり押し付けること 2. 友達が書いた内容を、勝手に書き直して投稿すること 3. インターネットで調べたことは、すべて正しい情報だと信じること 4. 自分の書いた内容が誰かに影響を与えるかもしれないと考え、慎重に投稿すること

問4 ニュース番組を作る仕事の中で、実際に現場へ出かけて事件や事故の様子を取材し、情報を集める役割はどれですか。

1. アナウンサー 2. 番組編成責任者 3. 記者 4. 映像の編集責任者

問5 大きな災害が発生したとき、テレビ局は通常の番組を切り替えて、命を守るために重要な情報を伝える番組を放送します。これを何といいますか。

1. 教養番組 2. バラエティ番組 3. ドキュメンタリー番組 4. 緊急特番

問6 宇宙にある機械を使って電波を送り、山の中や遠くの島など広い範囲に一度に情報を届ける放送を何といいますか。

1. 地上波放送 2. インターネット放送 3. 衛星放送 4. デジタル放送

問7 インターネットで情報を発信するときに、特に気をつけるべきことは何ですか。

1. 一度出した情報は消すのがむずかしいこと 2. インターネットでは買い物ができないこと 3. 情報のやり取りに時間がかかること 4. 世界中の人と交流ができないこと

問8 インターネットで見つけた情報を他の人に教えたり、広めたりするときに、最も気をつけるべきことは何ですか。

1. その情報が面白いかどうか 2. その情報を知っている人が多いかどうか 3. その情報が正しいかどうか 4. その情報が新しいかどうか

問9 映像がなく音声だけで情報を伝えるため、料理や運転など、ほかの作業をしながらでも耳から情報を得やすいメディアは何ですか。

1. 雑誌 2. 新聞 3. ラジオ 4. テレビ

問10 災害の情報を集めるときに、最も大切にすべき態度はどれですか。

1. 一番早く流れた情報だけを信じる 2. テレビの情報だけを信じる 3. 一つの情報だけでなく、いくつかの情報を調べてから判断する 4. 近所の人が言っていたことをそのまま信じる

問11 インターネットを使って自分の考えや写真などを公開するとき、最も気をつけるべきことは何ですか。

1. 夜遅い時間に投稿すること 2. できるだけ多くの人に反応をもらうこと 3. 名前や住所などの個人情報を載せないこと 4. できるだけ長い文章を投稿すること

問12 インターネットを使って調べ学習をするとき、一番大切なことは何ですか。

1. 一つのホームページだけを見てまとめる 2. できるだけたくさんの情報を、確認せずにコピーする 3. 最初に出てきた検索結果をそのまま書く 4. 役所や公的機関など、信頼できる情報元であることを確認する

問13 ニュース番組の制作過程において、「編集会議」ではどのようなことが行われますか。

1. 番組に出演する人のメイクや衣装を整える 2. 現場へ行って出来事の様子を撮影する 3. どのニュースを番組で取り上げるかを話し合う 4. 撮影した映像をテレビで流す準備をする

問14 なぜ、ニュース番組などの情報は、一つだけでなく複数の新聞やテレビ局のものを見る必要があるのでしょうか。

1. すべてのニュースは必ず誰かによって作られているから 2. 発信元によって内容が異なることがあるから 3. テレビ局や新聞社の数が多いほうが楽しいから 4. 一つのニュースだけでは内容が短すぎて分からないから

問15 ニュースや天気予報など、いろいろな情報をわたしたちに届けるための手段を何といいますか。

1. プログラム 2. メディア 3. デジタル機器 4. ネットワーク

問16 テレビ番組を作るとき、視聴者が見やすい時間帯を考えたり、どのような内容の番組を流すかを決めたりする仕事をする人はだれですか。

1. アナウンサー 2. 番組編成責任者 3. カメラマン 4. 記者