

かたちリレーゲーム

発展／回転リレー やじるしの むきを 当てよう

なまえ _____

ひづけ _____

やじるしの むき

⇒ 右

↓ 下

⇐ 左

↑ 上

ルール

- 右に 1マス すすむと、やじるしは 時計まわりに 90°まわります。
- 下に 1マス すすむと、やじるしは 時計まわりに 90°まわります。
- この きまりから、あいている マスの むきを 決めます。

1 ?のマスに入る やじるしを かきましょう。

⇐	?	⇒	↓
↑	⇒	↓	⇐
⇒	↓	?	?
↓	⇐	↑	?

2 ?のマスに入る やじるしを かきましょう。

⇒	?	?	↑
↓	⇐	?	⇒
⇐	↑	⇒	↓
↑	?	↓	⇐

かたちリレーゲーム

発展／回転リレー やじるしの むきを 当てよう

なまえ _____

ひづけ _____

やじるしの むき

⇒ 右

↓ 下

⇐ 左

↑ 上

ルール

- 右に 1マス すすむと、やじるしは 時計まわりに 90°まわります。
- 下に 1マス すすむと、やじるしは 時計まわりに 90°まわります。
- この きまりから、あいている マスの むきを 決めます。

3 ?のマスに入る やじるしを かきましょう。

⇒	?	⇐	↑
↓	⇐	?	⇒
⇐	↑	?	?
↑	⇒	↓	⇐

4 ?のマスに入る やじるしを かきましょう。

⇐	↑	⇒	↓
↑	?	↓	⇐
⇒	?	?	↑
↓	⇐	?	⇒

かたちリレーゲーム

発展／回転リレー やじるしのむきを当てよう

なまえ _____

ひづけ _____

やじるしのむき

⇒ 右

↓ 下

⇐ 左

↑ 上

ルール

- 右に1マスすすむと、やじるしは時計まわりに90°まわります。
- 下に1マスすすむと、やじるしは時計まわりに90°まわります。
- このきまりから、あいているマスのむきを決めます。

5 ?のマスに入るやじるしをかきましょう。

⇐	↑	⇒	↓
?	?	↓	⇐
⇒	↓	⇐	↑
?	?	↑	⇒

6 ?のマスに入るやじるしをかきましょう。

↓	⇐	↑	⇒
?	?	⇒	↓
?	⇒	↓	?
⇒	↓	⇐	↑

かたちリレーゲーム

発展／回転リレー やじるしの むきを 当てよう

なまえ _____

ひづけ _____

やじるしの むき

⇒ 右

↓ 下

⇐ 左

↑ 上

ルール

- 右に 1マス すすむと、やじるしは 時計まわりに 90°まわります。
- 下に 1マス すすむと、やじるしは 時計まわりに 90°まわります。
- この きまりから、あいている マスの むきを 決めます。

7 ?のマスに入る やじるしを かきましょう。

⇒	↓	?	↑
↓	?	↑	⇒
⇐	↑	?	↓
↑	⇒	↓	?

8 ?のマスに入る やじるしを かきましょう。

⇐	?	?	↓
↑	?	↓	⇐
⇒	↓	⇐	?
↓	⇐	↑	⇒

かたちリレーゲーム

発展／回転リレー やじるしのむきを当てよう

なまえ _____

ひづけ _____

やじるしのむき

⇒ 右

↓ 下

⇐ 左

↑ 上

ルール

- 右に1マスすすむと、やじるしは時計まわりに90°まわります。
- 下に1マスすすむと、やじるしは時計まわりに90°まわります。
- このきまりから、あいているマスのむきを決めます。

9 ?のマスに入るやじるしをかきましょう。

⇐	↑	⇒	?
↑	⇒	?	⇐
⇒	?	⇐	↑
↓	⇐	?	⇒

10 ?のマスに入るやじるしをかきましょう。

⇒	↓	⇐	↑
?	?	↑	?
?	↑	⇒	↓
↑	⇒	↓	⇐