

かたちリレーゲーム【こたえ】

小5/発展 5×5 に ちょうせん (5つの かたち)

なまえ _____

ひづけ _____

こたえを たしかめよう

- ルール
- たての れつには、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
 - よこの れつにも、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
 - この きまりから、あいている マスの かたちを 決めます。

1 こたえ (色のついた マスが 答え)

□	△	☆	○	◇
◇	○	□	☆	△
△	◇	○	□	☆
○	☆	△	◇	□
☆	□	◇	△	○

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

2 こたえ (色のついた マスが 答え)

△	□	○	◇	☆
◇	△	□	☆	○
○	☆	◇	□	△
□	○	☆	△	◇
☆	◇	△	○	□

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

かたちリレーゲーム【こたえ】

小5／発展 5×5 に ちょうせん (5つの かたち)

なまえ _____

ひづけ _____

こたえを たしかめよう

ルール

- たての れつには、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
- よこの れつにも、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
- この きまりから、あいている マスの かたちを 決めます。

3 こたえ (色のついた マスが 答え)

◇	△	○	□	☆
△	○	☆	◇	□
□	☆	◇	○	△
○	□	△	☆	◇
☆	◇	□	△	○

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

4 こたえ (色のついた マスが 答え)

○	☆	△	□	◇
◇	○	☆	△	□
☆	△	□	◇	○
△	□	◇	○	☆
□	◇	○	☆	△

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

かたちリレーゲーム【こたえ】

小5／発展 5×5 に ちょうせん (5つの かたち)

なまえ _____

ひづけ _____

こたえを たしかめよう

ルール

- たての れつには、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
- よこの れつにも、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
- この きまりから、あいている マスの かたちを 決めます。

5 こたえ (色のついた マスが 答え)

○	◇	□	☆	△
☆	○	◇	△	□
△	□	○	◇	☆
□	△	☆	○	◇
◇	☆	△	□	○

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

6 こたえ (色のついた マスが 答え)

○	◇	☆	□	△
☆	○	□	△	◇
◇	△	○	☆	□
□	☆	△	◇	○
△	□	◇	○	☆

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

かたちリレーゲーム【こたえ】

小5／発展 5×5 に ちょうせん (5つの かたち)

なまえ _____

ひづけ _____

こたえを たしかめよう

- ルール
- たての れつには、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
 - よこの れつにも、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
 - この きまりから、あいている マスの かたちを 決めます。

7 こたえ (色のついた マスが 答え)

△	◇	○	□	☆
○	△	□	☆	◇
☆	○	◇	△	□
◇	□	☆	○	△
□	☆	△	◇	○

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

8 こたえ (色のついた マスが 答え)

○	☆	□	△	◇
□	○	◇	☆	△
☆	◇	△	□	○
◇	△	☆	○	□
△	□	○	◇	☆

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

かたちリレーゲーム【こたえ】

小5／発展 5×5 に ちょうせん (5つの かたち)

なまえ _____

ひづけ _____

こたえを たしかめよう

- ルール
- たての れつには、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
 - よこの れつにも、○ △ □ ◇ ☆ が 1つずつ 入ります。
 - この きまりから、あいている マスの かたちを 決めます。

9 こたえ (色のついた マスが 答え)

□	○	☆	◇	△
△	☆	□	○	◇
○	◇	△	☆	□
◇	□	○	△	☆
☆	△	◇	□	○

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。

10 こたえ (色のついた マスが 答え)

◇	○	□	△	☆
☆	□	△	◇	○
○	☆	◇	□	△
□	△	☆	○	◇
△	◇	○	☆	□

たて・よこ どちらも、5つの かたちが 1つずつか たしかめましょう。