

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.1

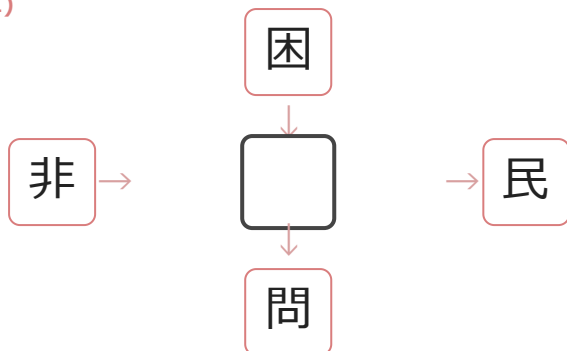
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

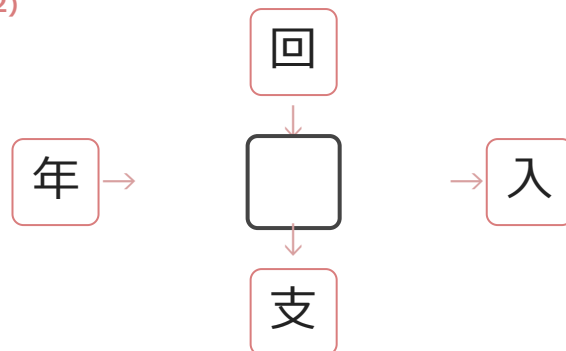
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

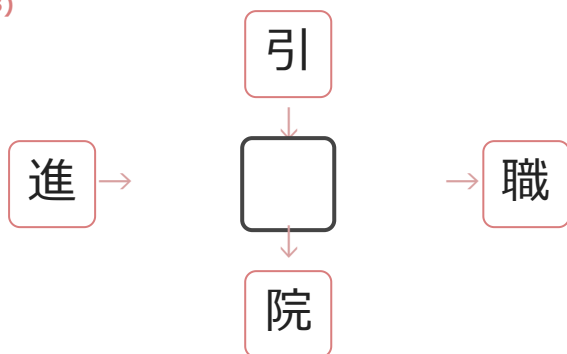
(1)



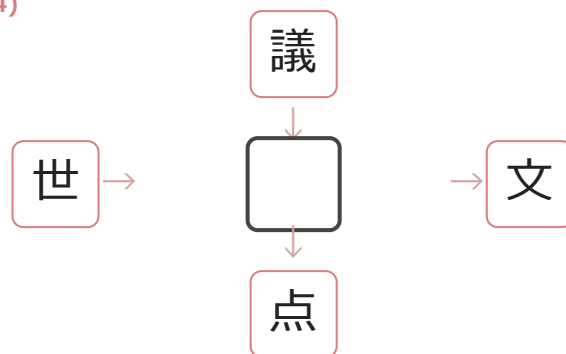
(2)



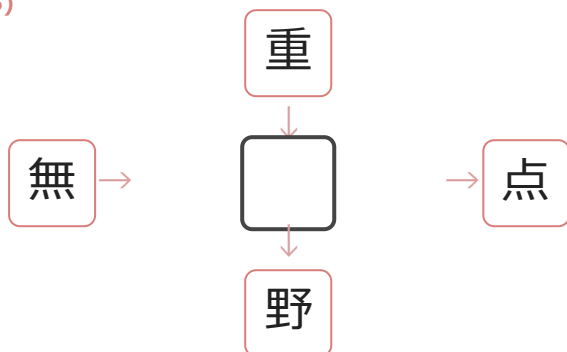
(3)



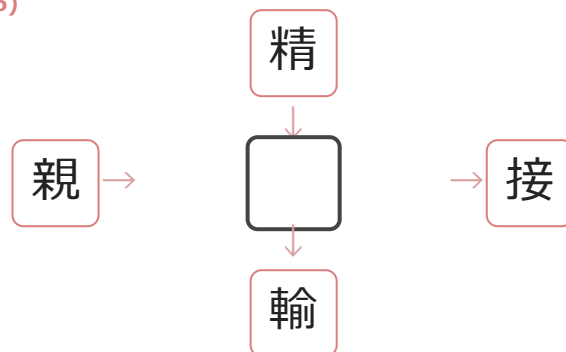
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

論

密

収

退

視

難

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.2

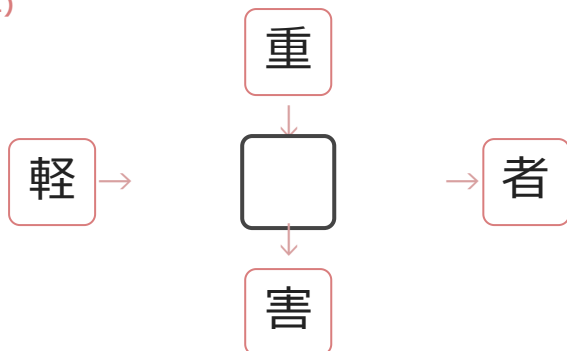
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

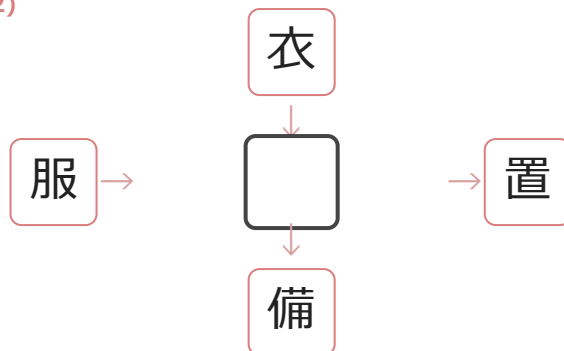
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

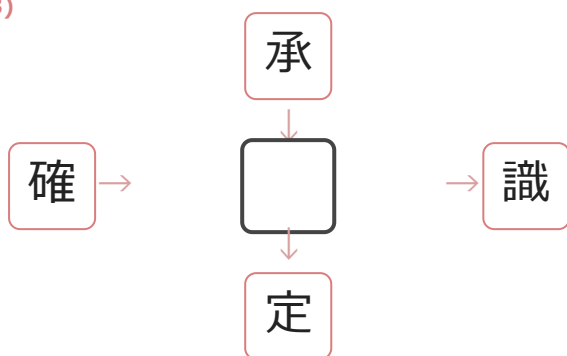
(1)



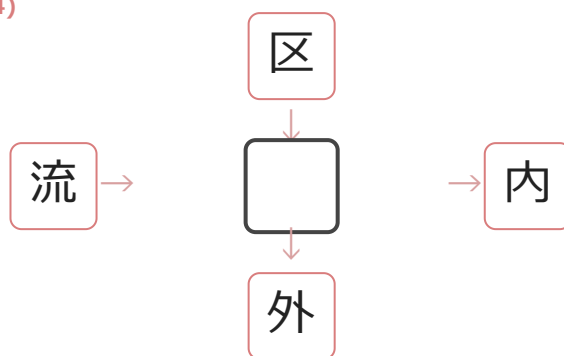
(2)



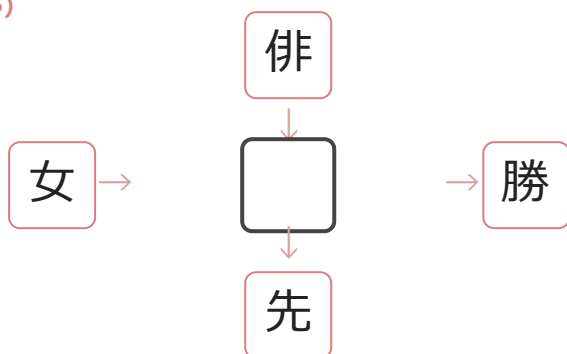
(3)



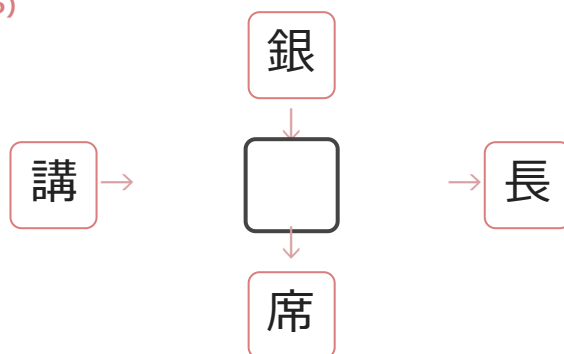
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

認

域

傷

座

装

優

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.3

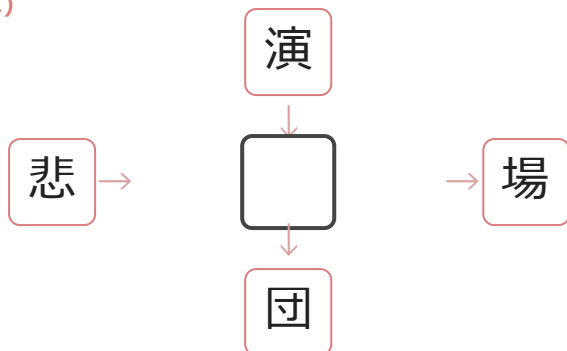
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

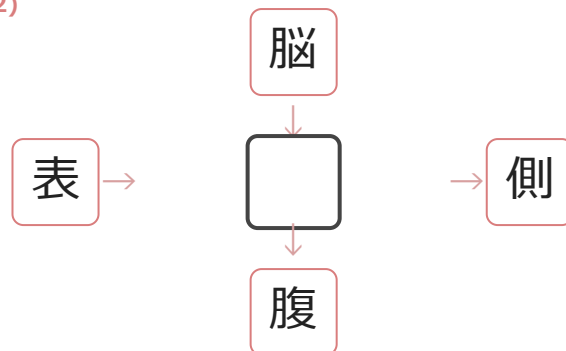
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

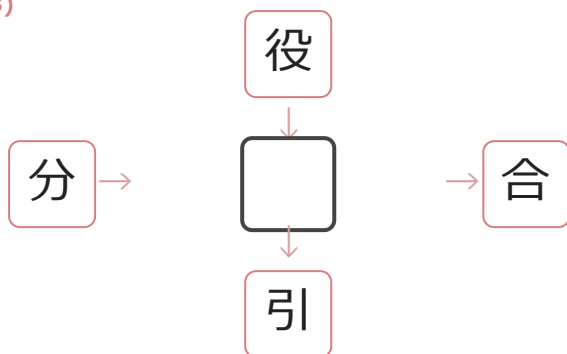
(1)



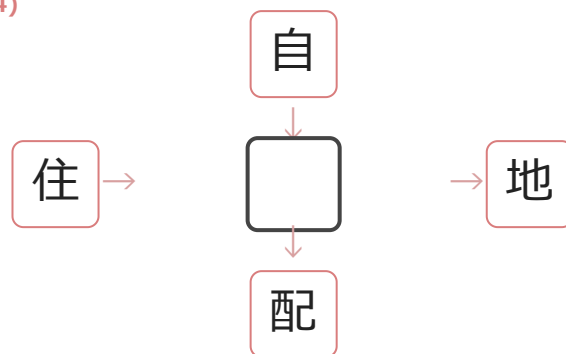
(2)



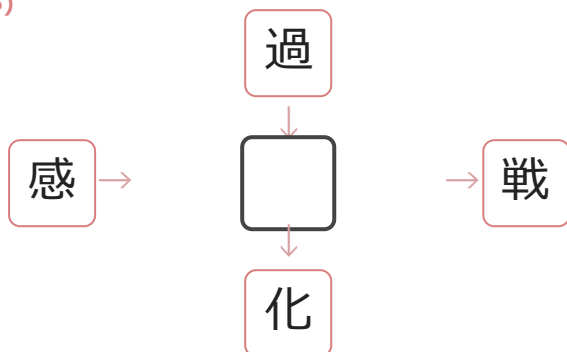
(3)



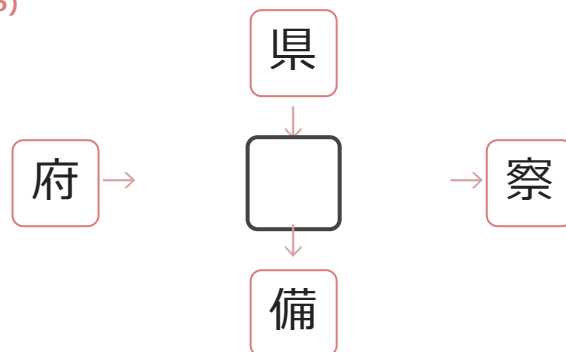
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

警

割

宅

激

裏

劇

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.4

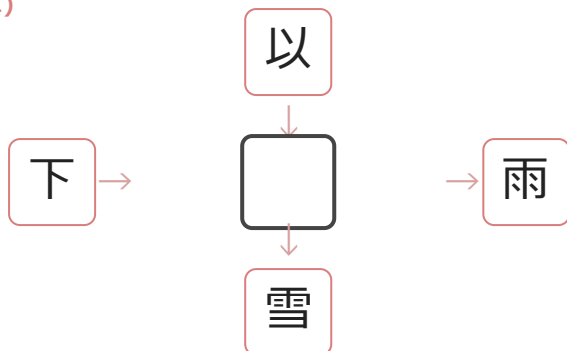
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

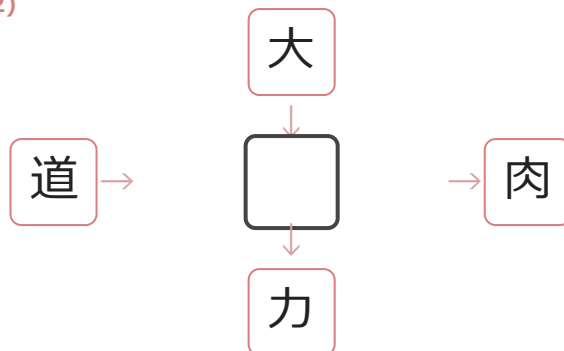
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

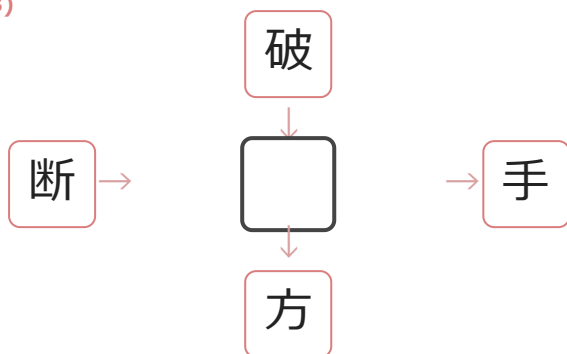
(1)



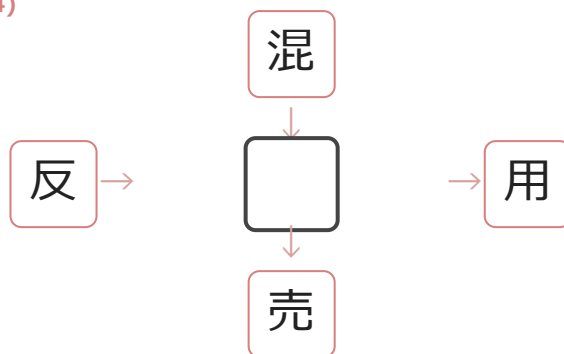
(2)



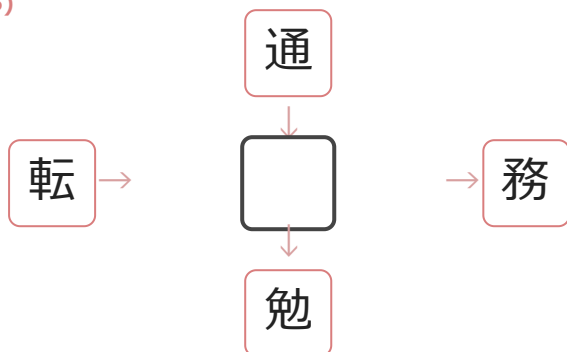
(3)



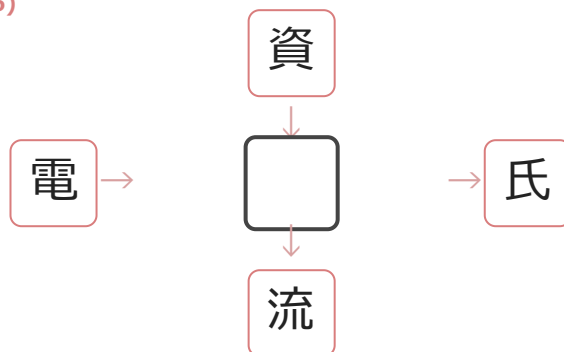
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

筋

降

片

乱

源

勤

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.5

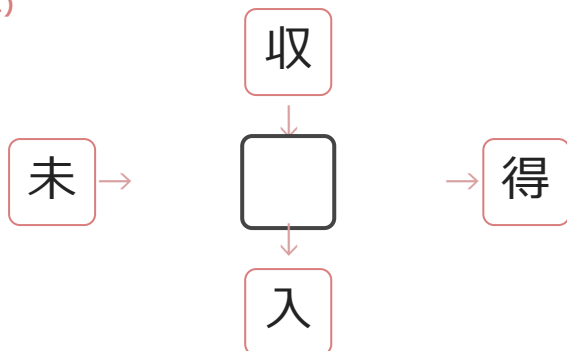
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

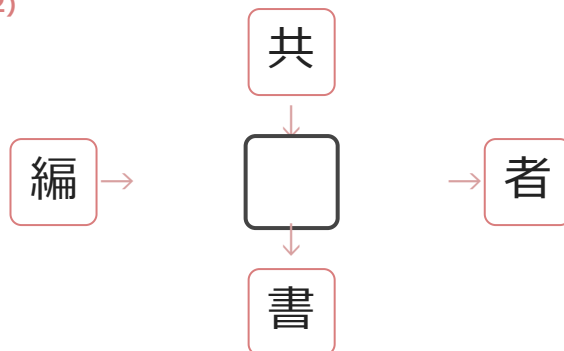
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

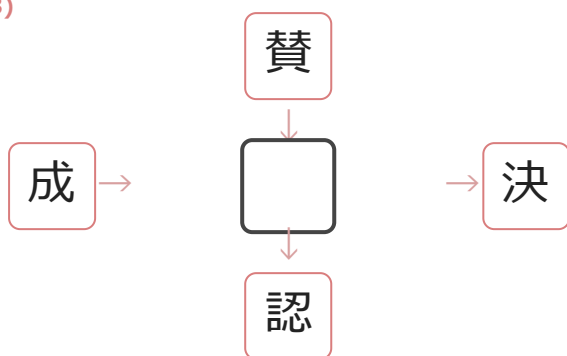
(1)



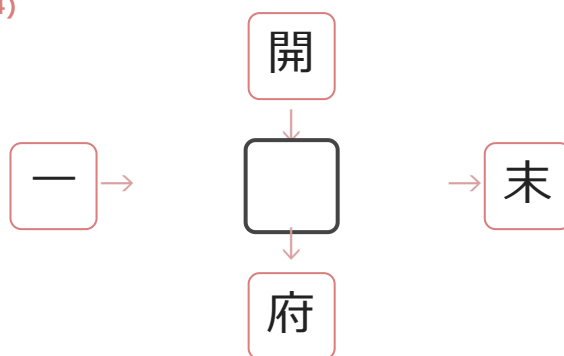
(2)



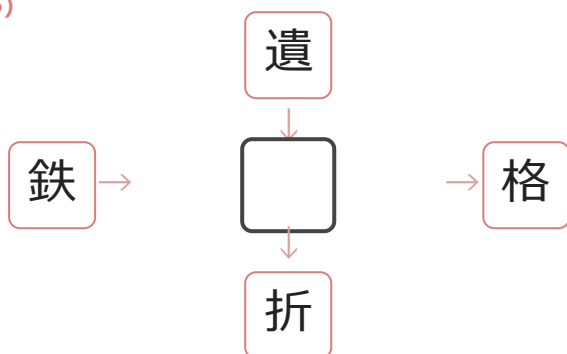
(3)



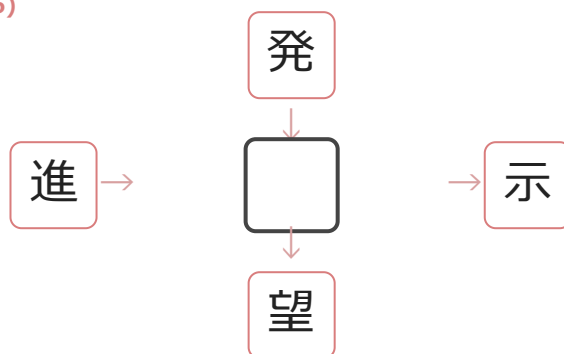
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

展

幕

著

骨

否

納

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.6

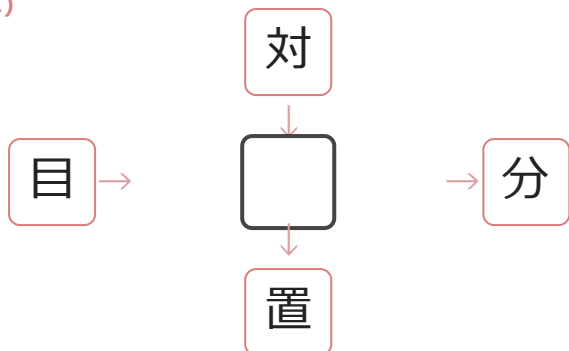
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

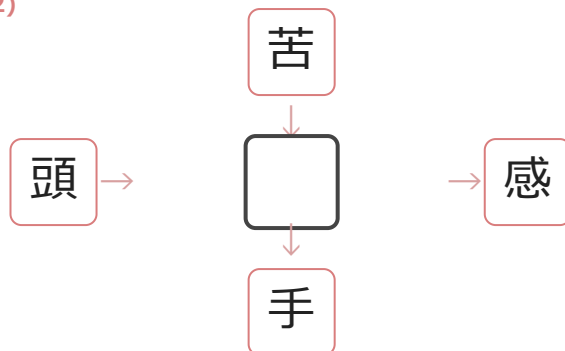
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

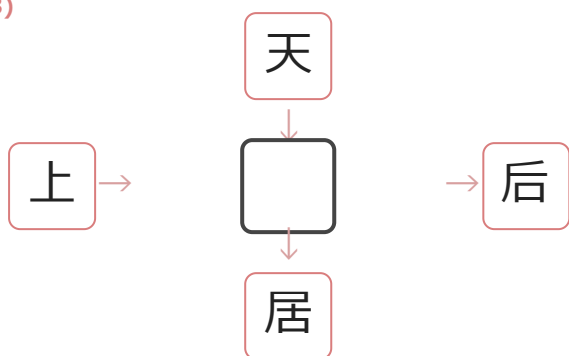
(1)



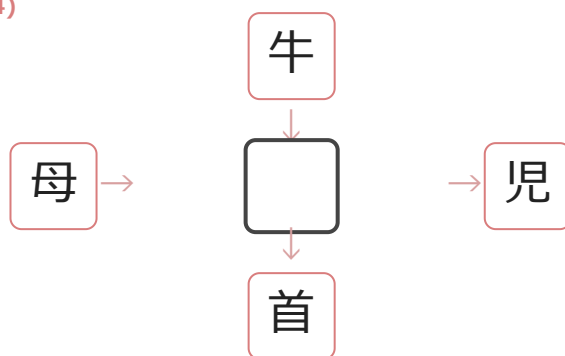
(2)



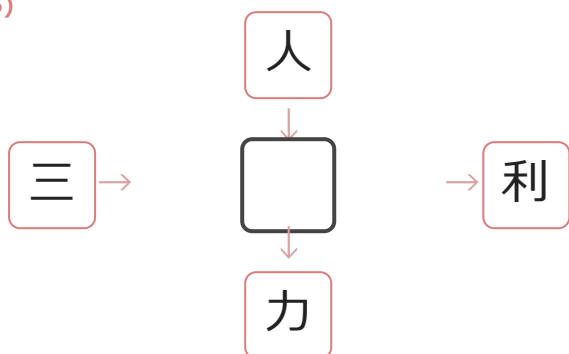
(3)



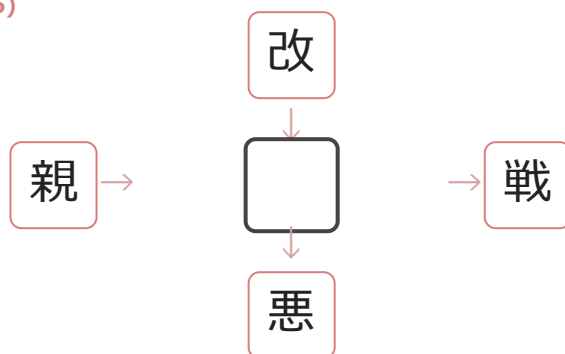
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

皇

痛

権

乳

善

処

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.7

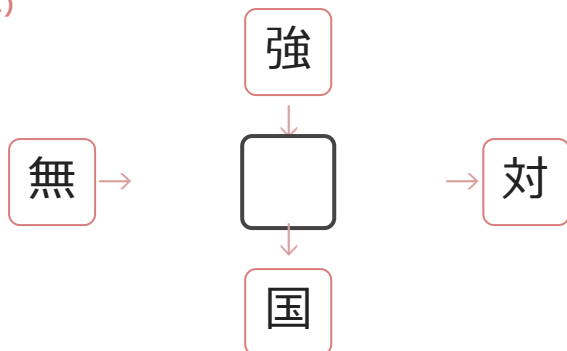
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

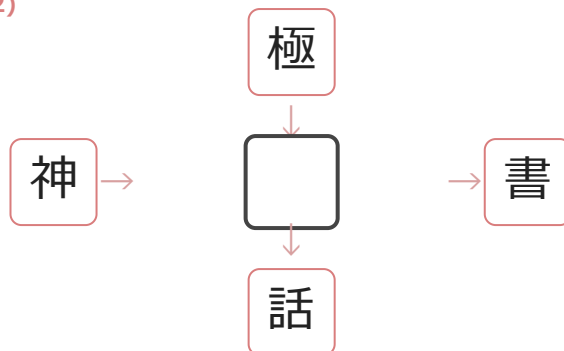
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

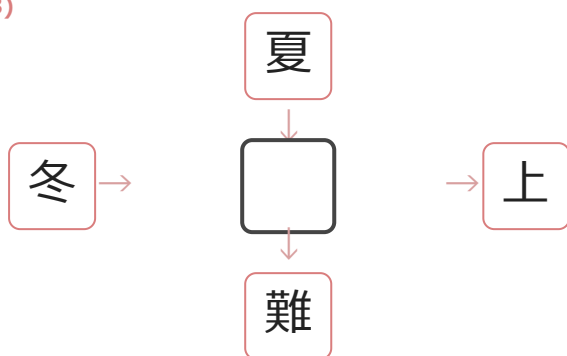
(1)



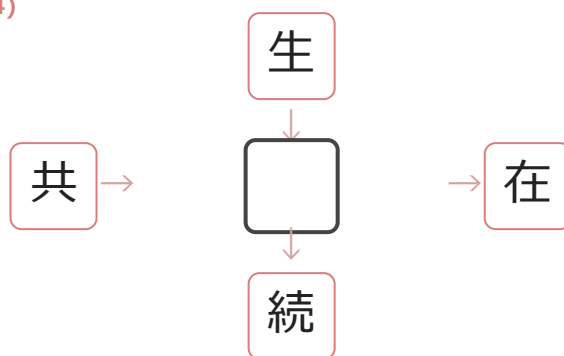
(2)



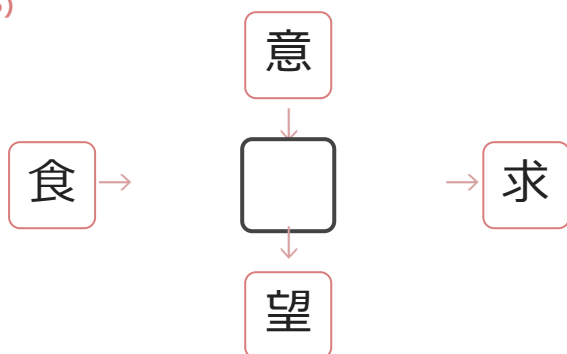
(3)



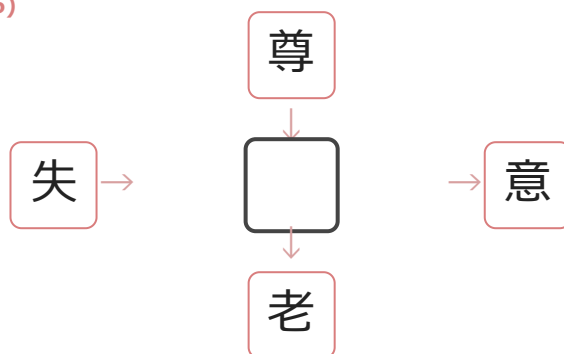
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

至

敵

敬

存

欲

秘

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.8

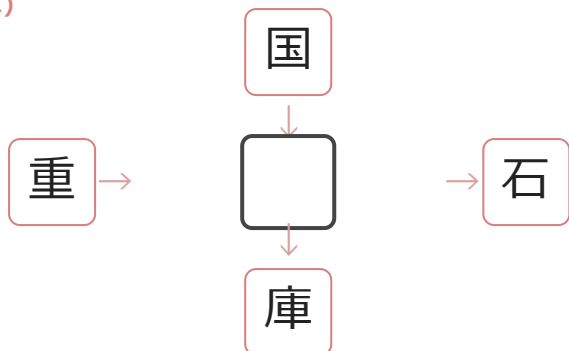
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

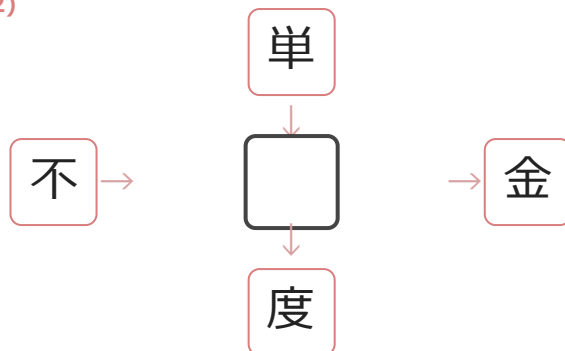
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

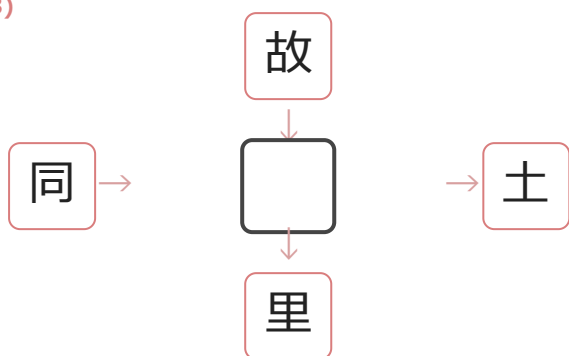
(1)



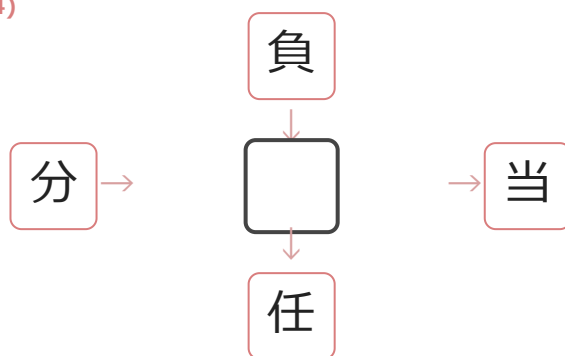
(2)



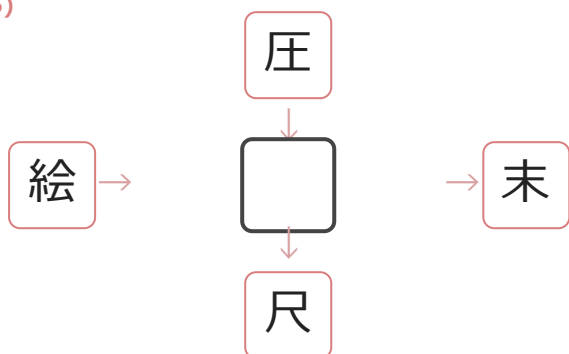
(3)



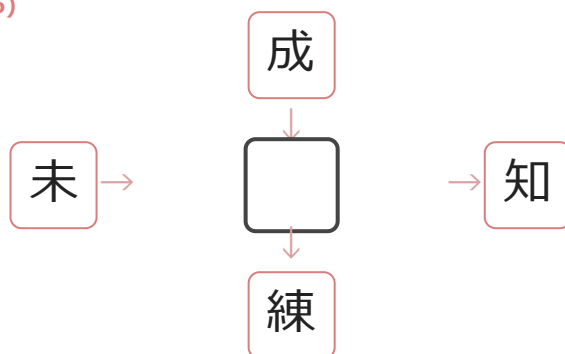
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

卷

担

熟

郷

宝

純

小6 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.9

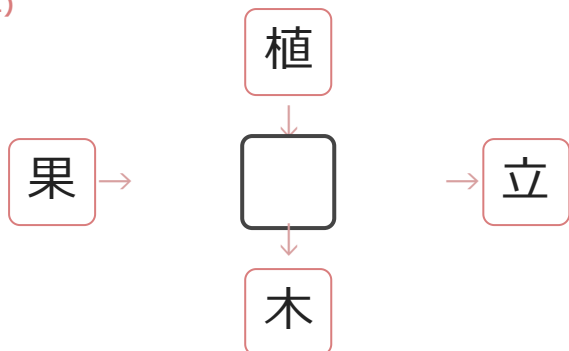
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

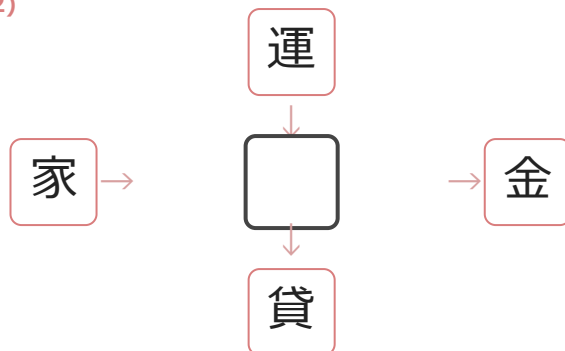
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

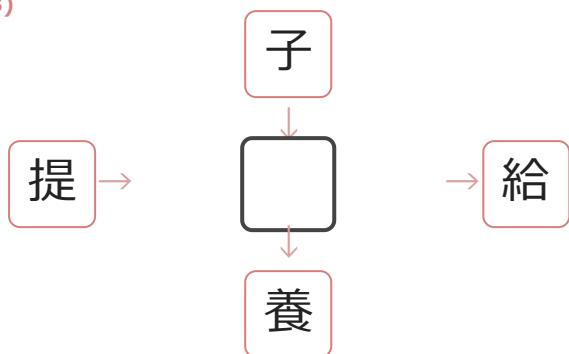
(1)



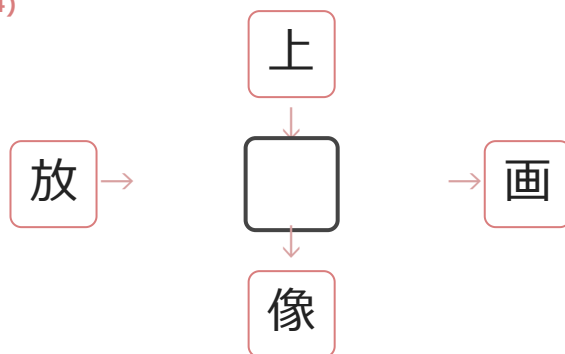
(2)



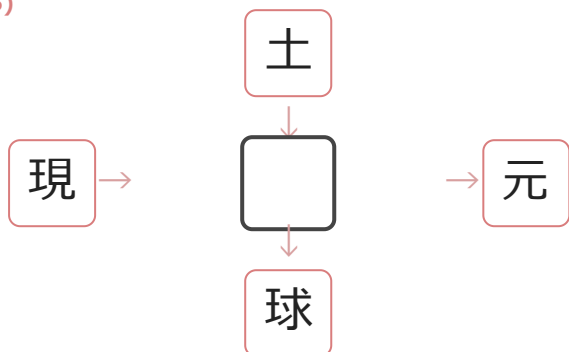
(3)



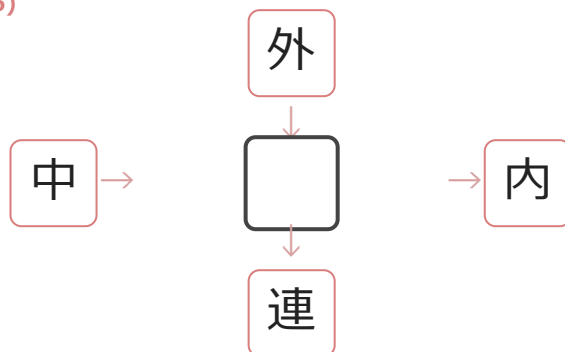
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

映

地

賃

供

樹

国