

小4 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.1

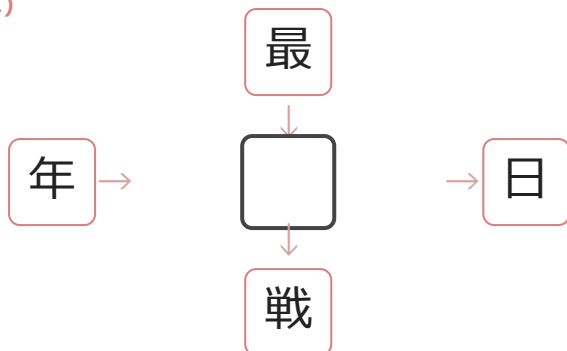
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

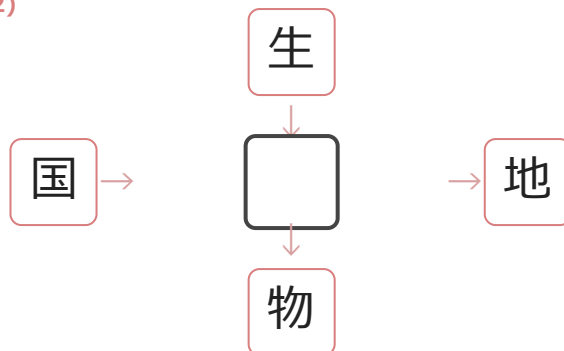
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

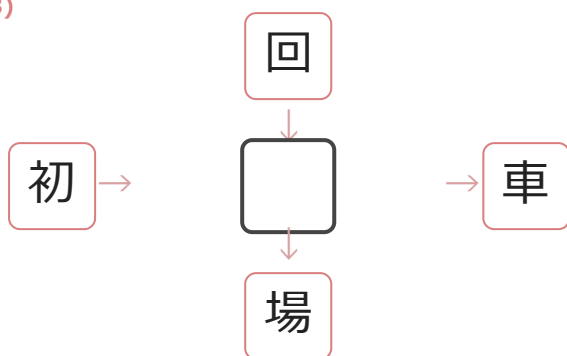
(1)



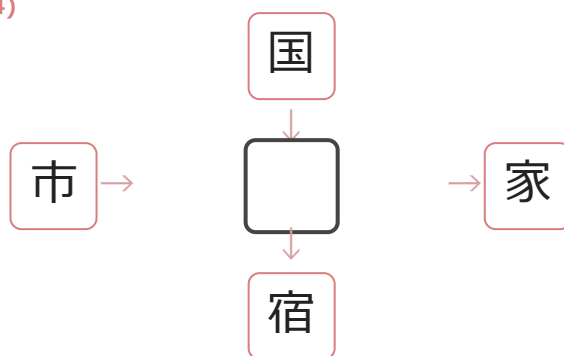
(2)



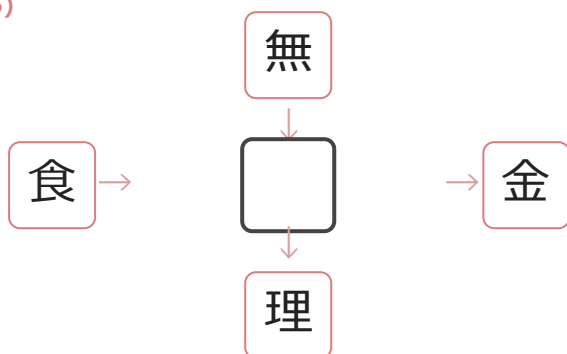
(3)



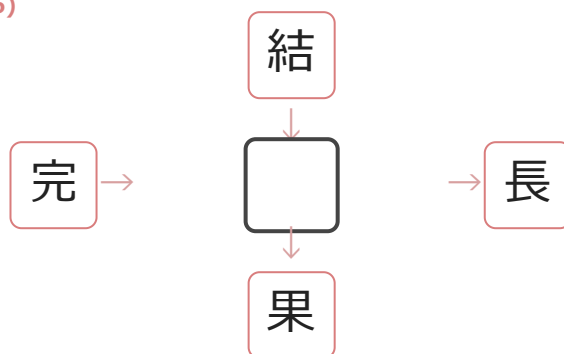
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

産

民

料

戦

成

初

小4 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.2

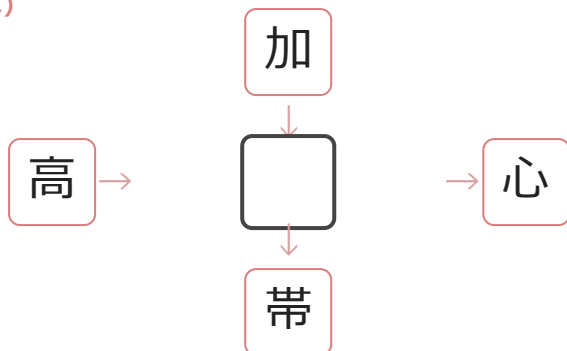
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

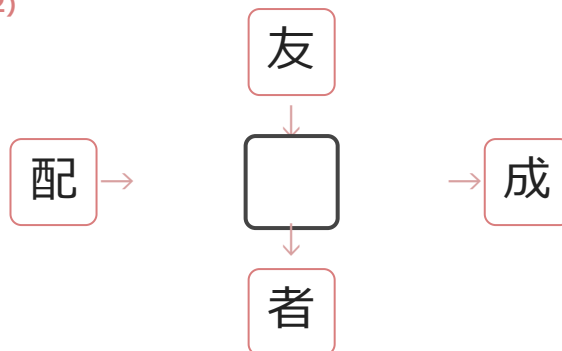
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

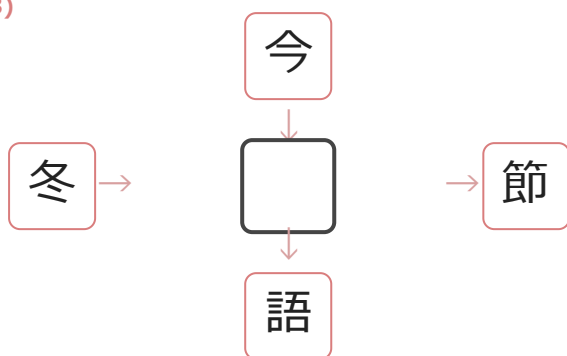
(1)



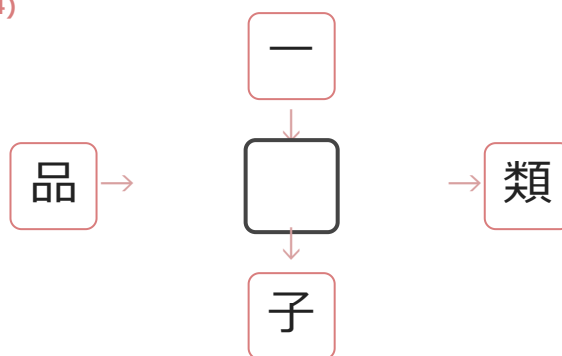
(2)



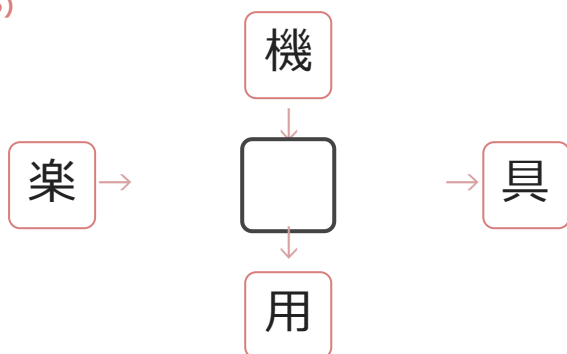
(3)



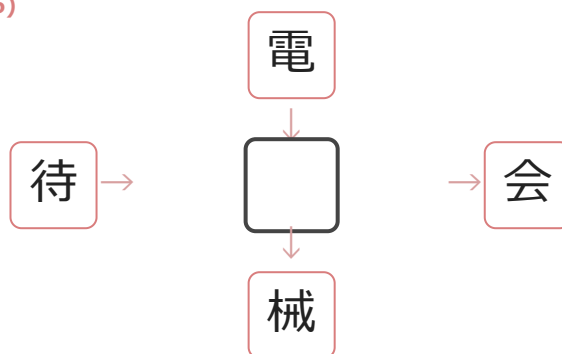
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

季

達

機

種

熱

器

小4 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.3

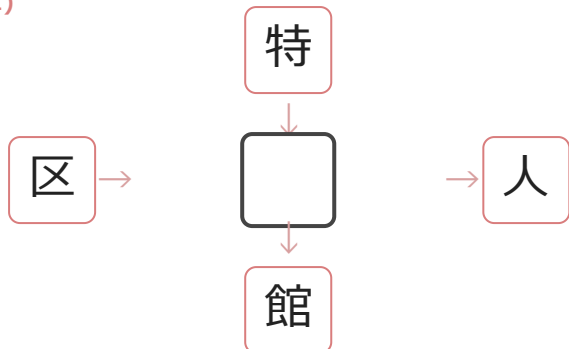
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

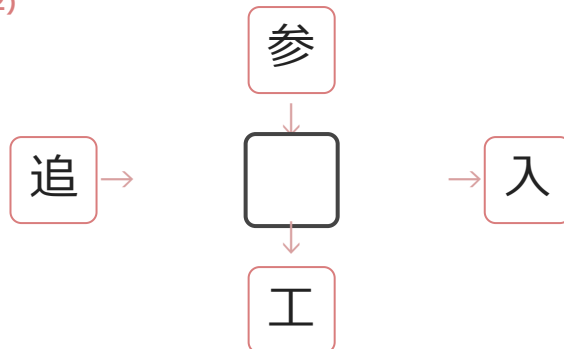
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

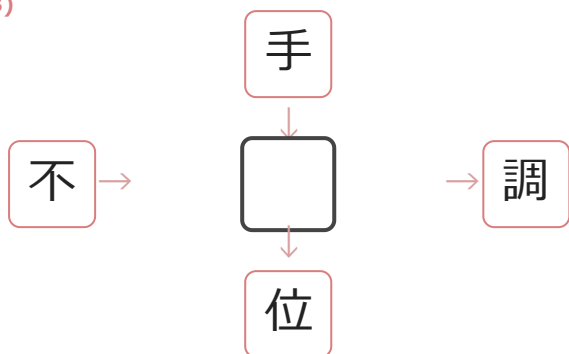
(1)



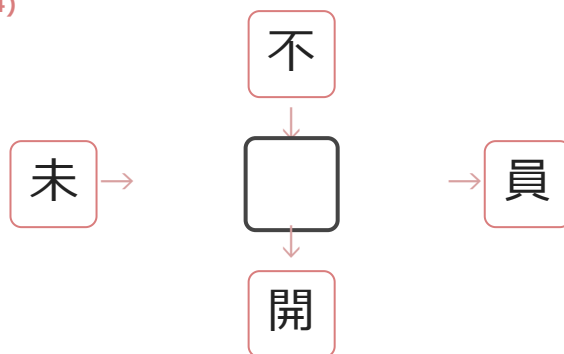
(2)



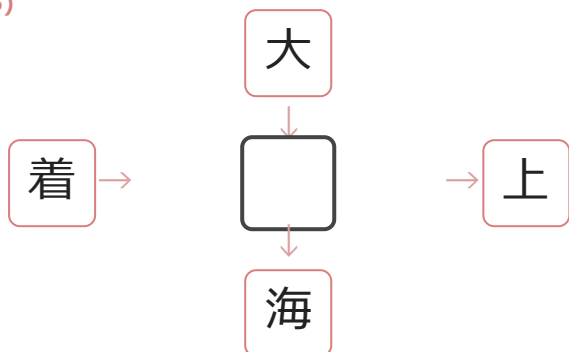
(3)



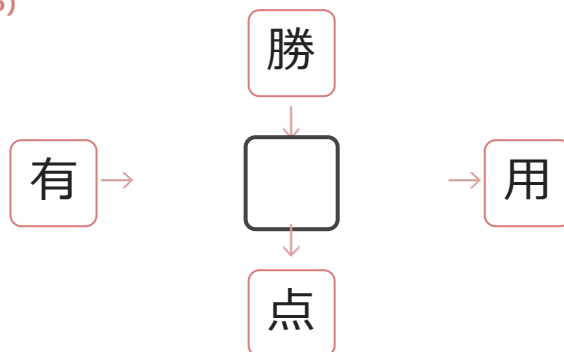
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

別

順

利

加

満

陸

小4 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.4

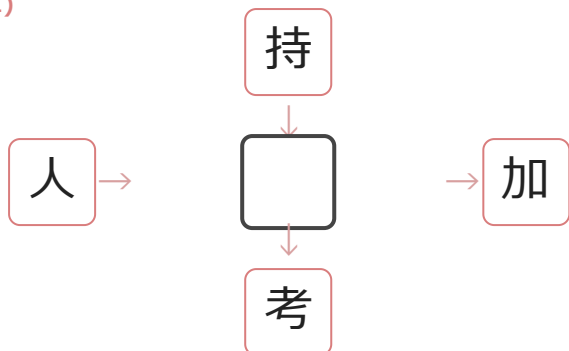
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

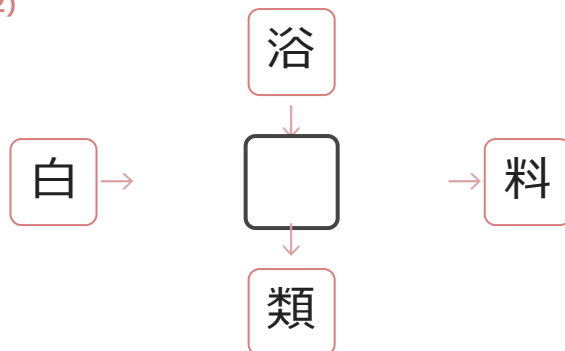
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

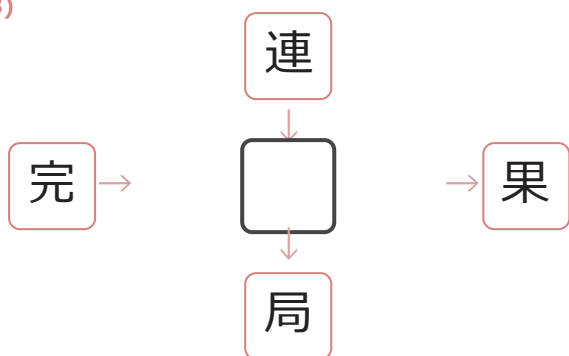
(1)



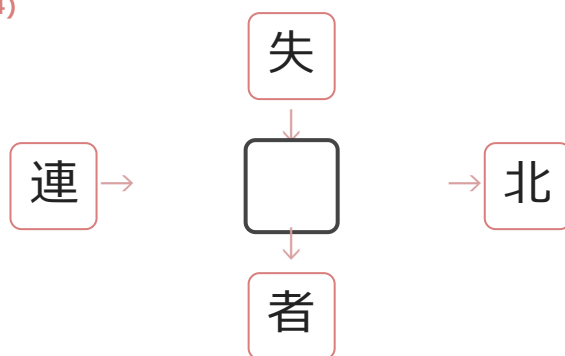
(2)



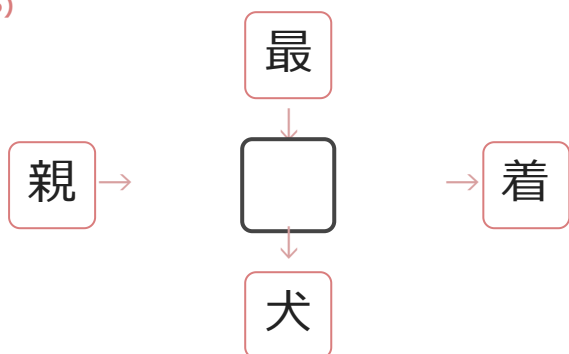
(3)



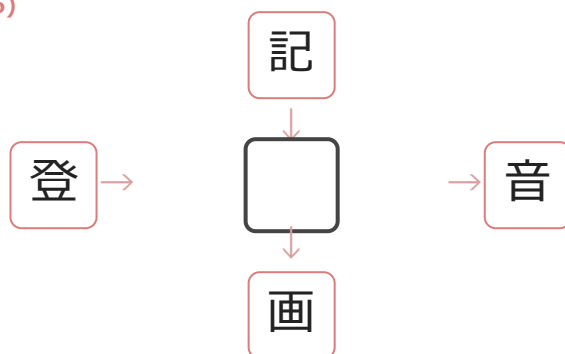
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

録

結

敗

愛

参

衣

小4 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.5

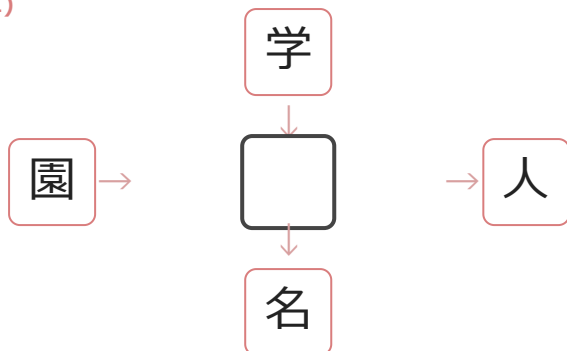
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

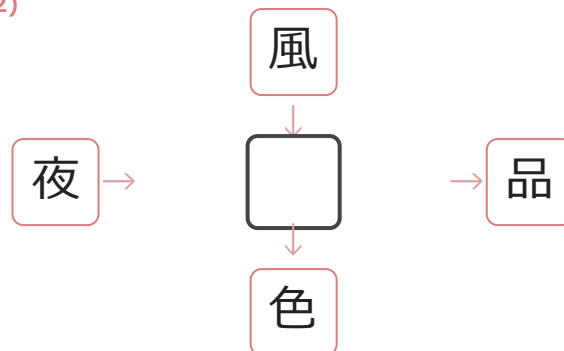
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

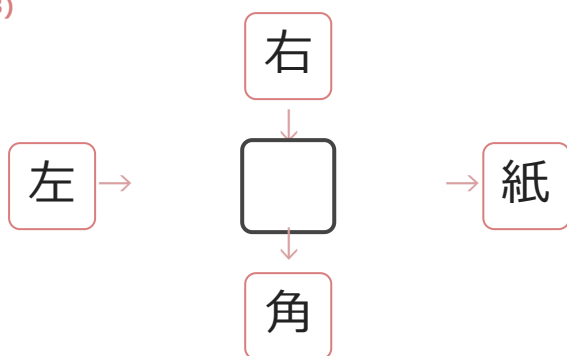
(1)



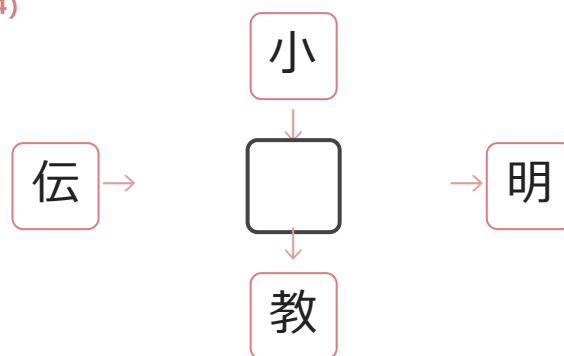
(2)



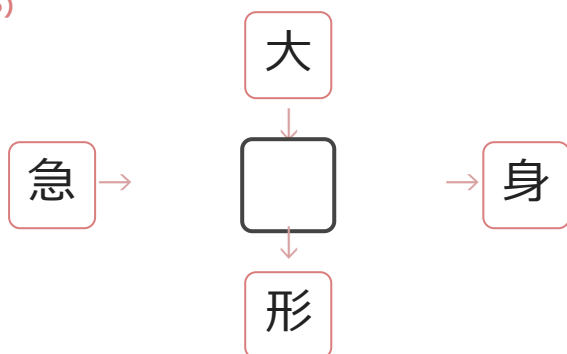
(3)



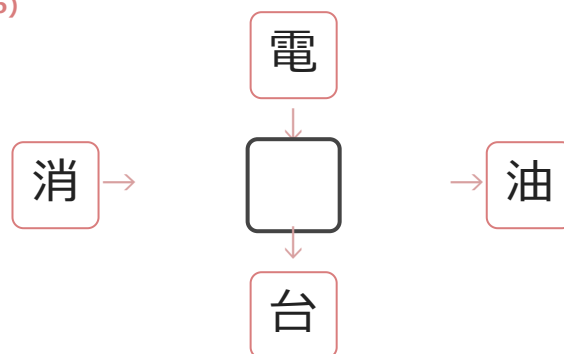
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

景

折

変

灯

芸

説