

小3 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.1

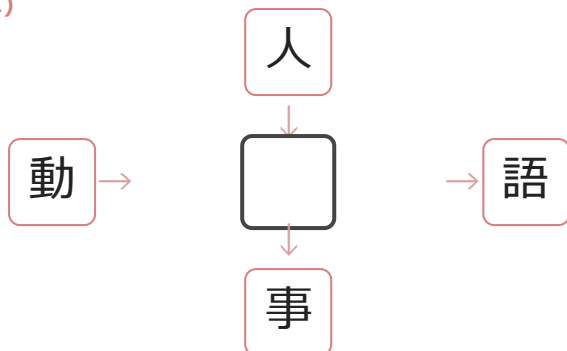
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

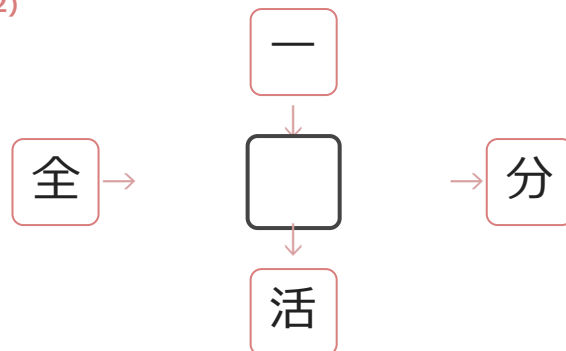
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

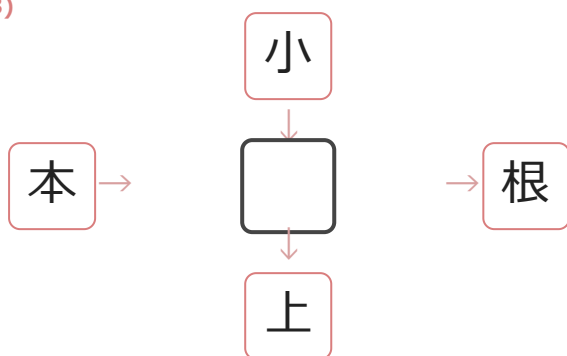
(1)



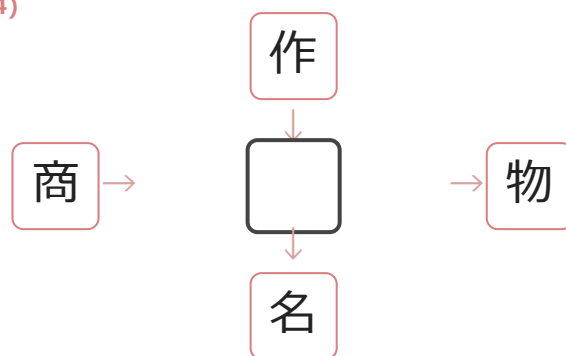
(2)



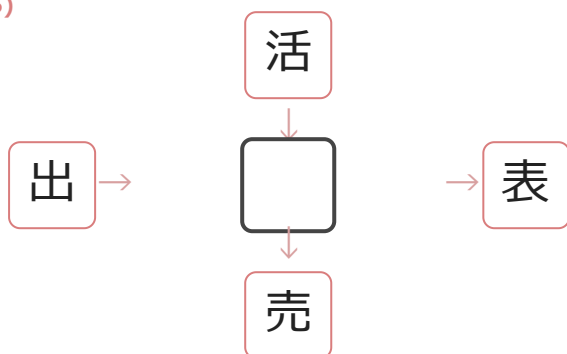
(3)



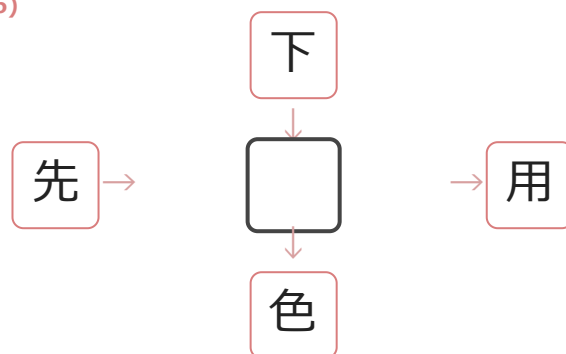
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

物 部 着 屋 品 発

小3 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.2

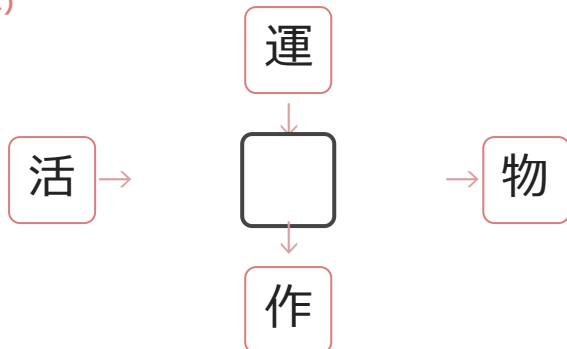
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

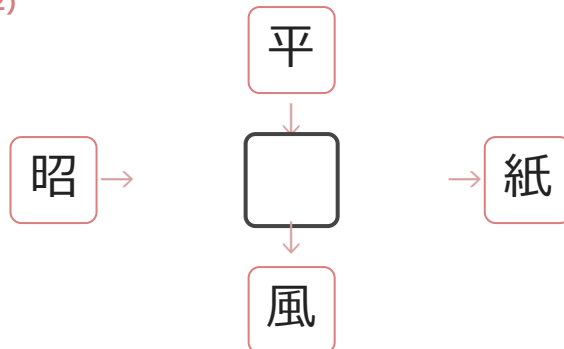
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

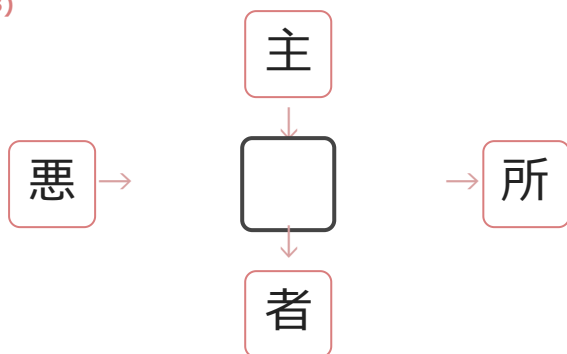
(1)



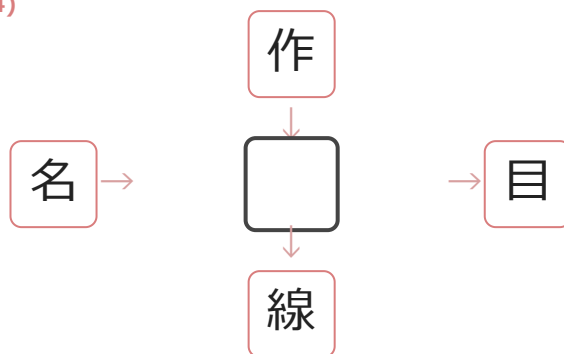
(2)



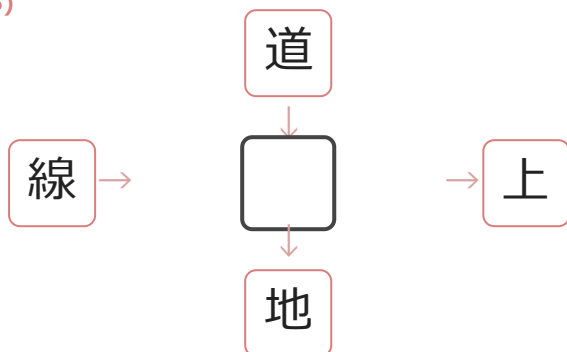
(3)



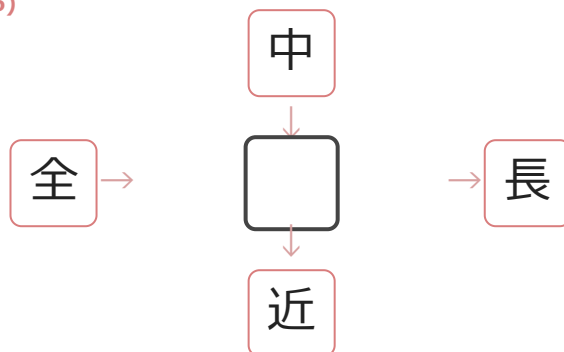
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

曲

路

和

動

身

役

小3 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.3

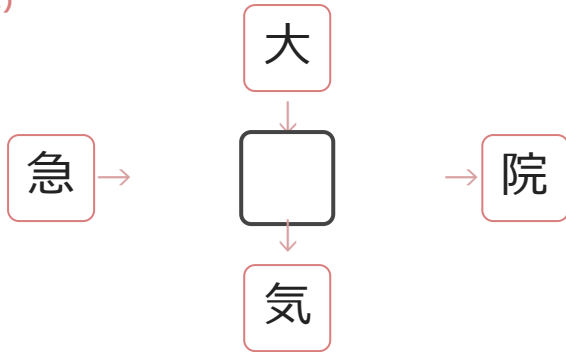
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

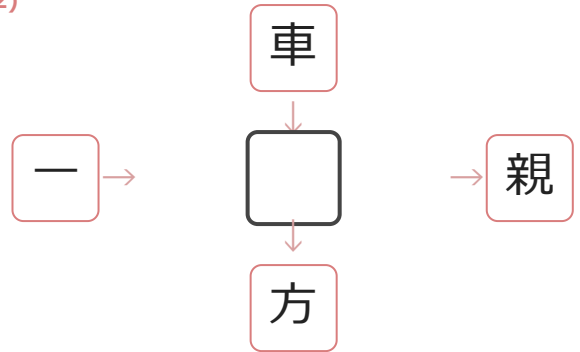
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

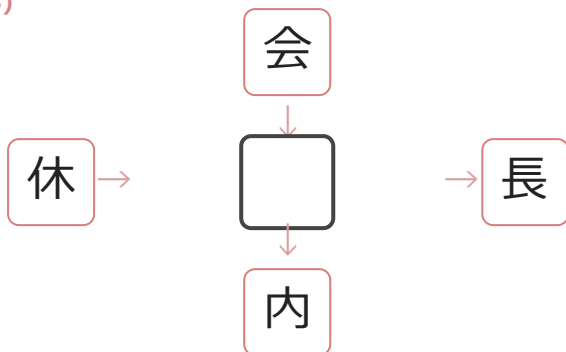
(1)



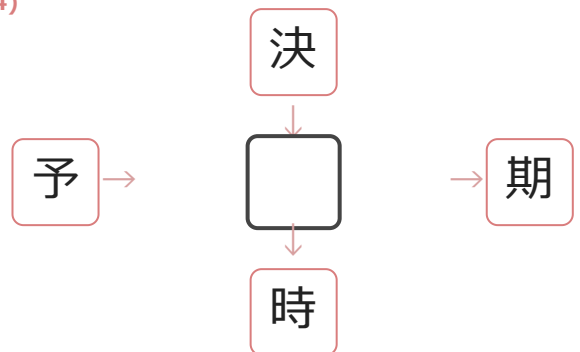
(2)



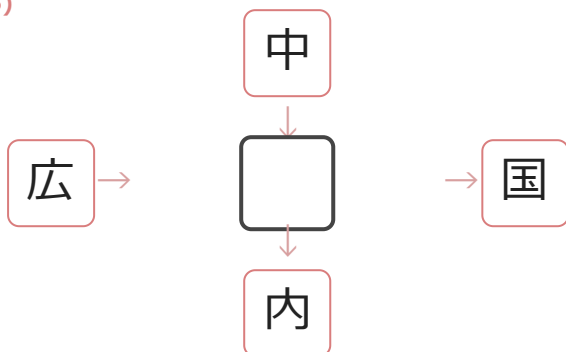
(3)



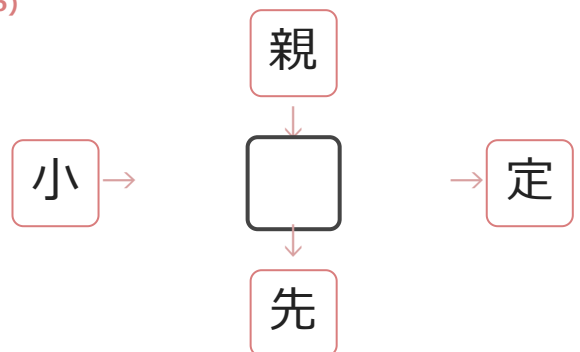
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

島 館 病 指 両 定

小3 漢字パズル（ヒントありバージョン） No.4

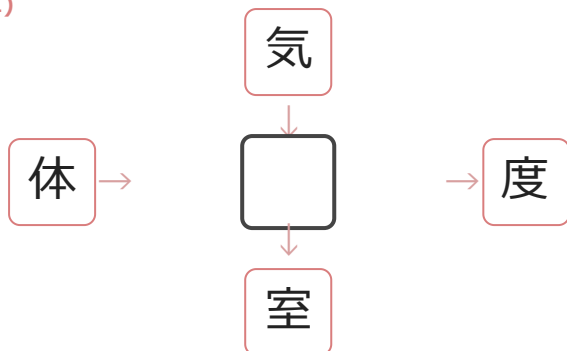
月 _____ 日 _____ 名前 _____

とくてん

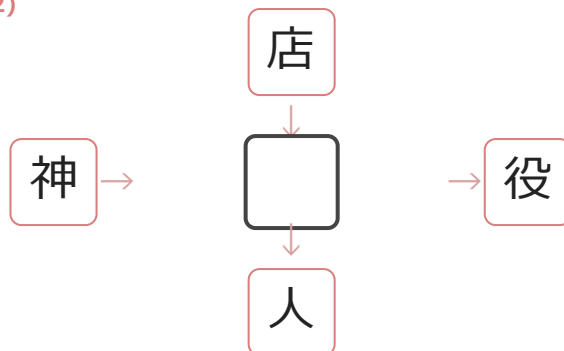
/6

□に入る漢字を考えよう。矢印の向きに読むと、二字じゅくごになります。（れい：白→□、□→馬）

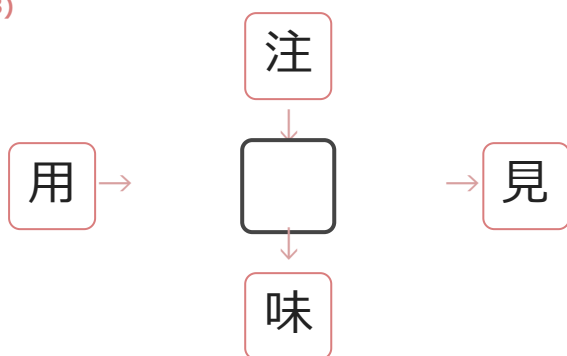
(1)



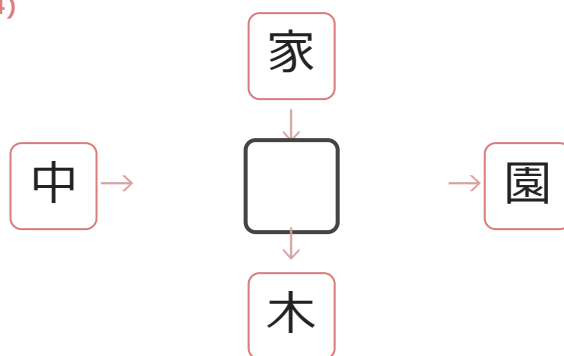
(2)



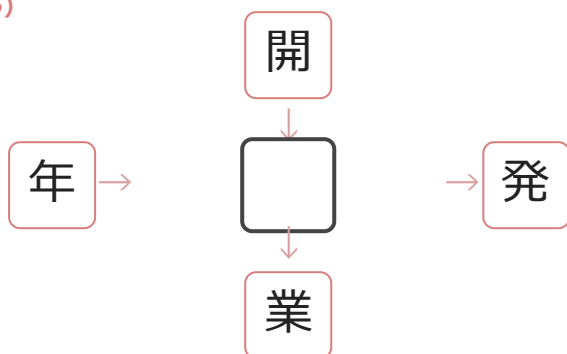
(3)



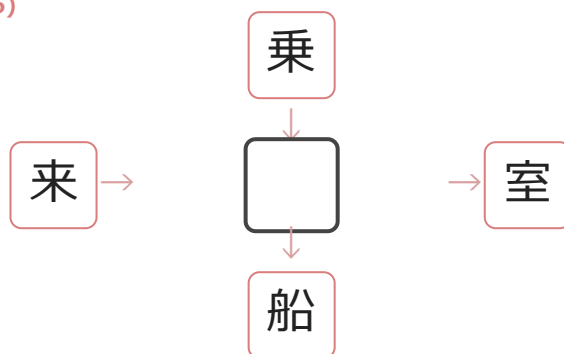
(4)



(5)



(6)



ヒント：□に入る漢字をえらぼう（ぜんぶ1回ずつ使うよ）

温 始 主 客 意 庭